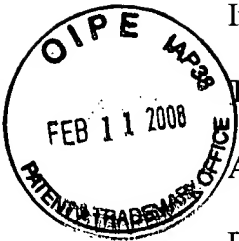


03500.014572.

PATENT APPLICATION

IN THE UNITED STATES PATENT AND TRADEMARK OFFICE



In re Application of:

TSUKASA OGINO

Application No.: 09/597,145

Filed: June 20, 2000

For: NETWORK STATUS SERVER,
INFORMATION DISTRIBUTION
SYSTEM, CONTROL METHOD, AND
STORAGE MEDIUM FOR STORING
CONTROL PROGRAM

Examiner: A. Boutah

Group Art Unit: 2143

February 8, 2008

Commissioner for Patents
P.O. Box 1450
Alexandria, VA 22313-1450

SECOND SUBMISSION OF CERTIFIED COPY OF PRIORITY DOCUMENT

Sir:

In further support of Applicant's claim for priority under 35 U.S.C. § 119,
enclosed herewith is another certified copy of the following foreign application:

Japan 1999-178474, filed June 24, 1999.

It is noted that Applicant filed a Claim To Priority, together with a certified copy of the foregoing priority document, on October 12, 2000. However, the Examiner has indicated that the certified copy of the priority document was lost by the Office. Therefore, Applicant is submitting herewith another certified copy of the priority document so as to perfect Applicant's claim to priority under § 119. The Examiner is requested to issue a communication acknowledging receipt of the certified copy of the priority document.

Applicant's undersigned attorney may be reached in our Costa Mesa,
California office at (714) 540-8700. All correspondence should continue to be directed to
our below-listed address.

Respectfully submitted,

A handwritten signature in dark ink, appearing to read 'Ed Kmett', written over a horizontal line.

Edward A. Kmett
Attorney for Applicant
Registration No. 42,746

FITZPATRICK, CELLA, HARPER & SCINTO
30 Rockefeller Plaza
New York, New York 10112-2200
Facsimile: (212) 218-2200

FCHS_WS 1961987v1

日 本 国 特 許 庁
JAPAN PATENT OFFICE

別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office.

出 願 年 月 日
Date of Application:

1999年 6月24日

出 願 番 号
Application Number:

平成11年特許願第178474号

パリ条約による外国への出願
に用いる優先権の主張の基礎
となる出願の国コードと出願
号
the country code and number
of your priority application,
may be used for filing abroad
under the Paris Convention, is

J P 1999 - 178474

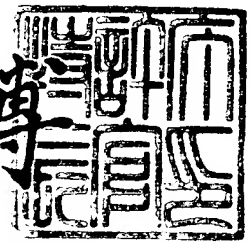
願 人
Applicant(s):

キヤノン株式会社

2008年 1月28日

特許庁長官
Commissioner,
Japan Patent Office

肥塚雅博



【書類名】 特許願

【整理番号】 3993003

【提出日】 平成11年 6月24日

【あて先】 特許庁長官 伊佐山 建志 殿

【国際特許分類】 G06F 13/00

【発明の名称】 ネットワークステータスサーバ及び情報配信システム、
及びその制御方法、及びその制御プログラムを格納した
記憶媒体

【請求項の数】 162

【発明者】

 【住所又は居所】 神奈川県横浜市港北区新吉田町 1 2 6 8 - 1 - 3 1 7

 【氏名】 荻野 司

【特許出願人】

 【識別番号】 000001007

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号

 【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

 【代表者】 御手洗 富士夫

 【電話番号】 03-3758-2111

【代理人】

 【識別番号】 100069877

 【住所又は居所】 東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号キヤノン株式会社
 内

 【弁理士】

 【氏名又は名称】 丸島 儀一

 【電話番号】 03-3758-2111

【手数料の表示】

 【予納台帳番号】 011224

 【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 9703271

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 ネットワークステータスサーバ及び情報配信システム、及びその制御方法、及びその制御プログラムを格納した記憶媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段とを備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ。

【請求項 2】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 1 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段を備え、前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 2 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 4】 前記サイト決定手段は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする請求項 1 乃至 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 5】 更に、前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段を備えることを特徴とする請求項 1 乃至 4 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 6】 前記サーバ決定手段は、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 5 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 7】 前記サーバ決定手段は、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 5 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 8】 前記サーバ決定手段は、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 5 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 9】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集する状態情報収集手段を有し、
前記サーバ決定手段は、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 5 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 10】 収集した前記サイト内の状態の情報を蓄積する状態情報蓄積手段とを有し、
前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合、前記サーバ決定手段は、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 9 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 11】 前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする請求項 10 に記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 12】 前記状態情報蓄積手段は、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積することを特徴とする請求項 10 又は 11 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 13】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする請求項 9 乃至 12 のいずれかに記

載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 4】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする請求項 1 3 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 5】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 1 3 又は 1 4 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 6】 分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集する収集手段とを有し、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段と

を備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 7】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 1 6 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 8】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段を備え、

前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 1 7 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 1 9】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段を備え、

前記収集手段は、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする請求項 1 6 乃至 1 8 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 0】 前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする請求項 1 9 に記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 1】 前記状態情報蓄積手段は、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する請求項 1 9 又は 2 0 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 2】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする請求項 1 6 乃至 2 1 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 3】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 1 6 乃至 2 2 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 4】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 2 3 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 5】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 2 3 又は 2 4 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 2 6】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段と、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段とを備え、前記サーバ決定手段は、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：AS パスによる論理的なネットワーク間距離（BGP の経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU 負荷率、 $IDLEnm$ ：CPU アイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 S_{nm} が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 16 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 27】 分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、

前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定手段とを備え、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定手段とを備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ。

【請求項 28】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 27 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 29】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手

段を備え、

前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 2 8 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 0】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段を備え、

前記収集手段は、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする請求項 2 7 乃至 2 9 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 1】 前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする請求項 3 0 に記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 2】 前記状態情報蓄積手段は、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する請求項 3 0 又は 3 1 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 3】 前記サイト決定手段は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 2 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 4】 前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 5】 前記第 1 のサーバ決定手段は、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 6】 前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 7】 前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 8】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 3 9】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 2 7 乃至 3 8 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 4 0】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 3 9 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 4 1】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 3 9 又は 4 0 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 4 2】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段と、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信

サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段とを備え、
前記第 2 のサーバ決定手段は、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU負荷率、 $IDLEnm$ ：CPUアイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 27 記載のネットワークステータスサーバ。

【請求項 43】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、

前記情報配信サーバは、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせ手段と、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段とを備え、

前記ネットワークステータスサーバは、

前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、
前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、
前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段と、
前記サーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信手段と
を備えることを特徴とする情報配信システム。

【請求項 4 4】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、
前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、
前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離を提供することを特徴とする請求項 4 3 記載の情報配信システム。

【請求項 4 5】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、
収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする請求項 4 3 又は 4 4 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 4 6】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を収集する手段と、
収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする請求項 4 3 乃至 4 5 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 4 7】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、
前記情報配信サーバは、
アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせ手段と、
前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段と
を備え、
前記ネットワークステータスサーバは、
前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、
前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段と、
前記サーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信手段と
を備えることを特徴とする情報配信システム。

【請求項 4 8】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、
前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、
前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離

を提供することを特徴とする請求項 4 7 記載の情報配信システム。

【請求項 4 9】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、

収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする請求項 4 7 又は 4 8 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 5 0】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を収集する手段と、

収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする請求項 4 7 乃至 4 9 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 5 1】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、

前記情報配信サーバは、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせ手段と、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段と

を備え、

前記ネットワークステータスサーバは、

前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記情報配信サーバにアクセスするクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスするクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、
前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、
前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、
前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定手段とを有し、
前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、
前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定手段とを有し、
前記第 1 のサーバ決定手段もしくは前記第 2 のサーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信手段と
を備えることを特徴とする情報配信システム。

【請求項 5 2】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、
前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、
前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離を提供することを特徴とする請求項 5 1 記載の情報配信システム。

【請求項 5 3】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、

収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする請求項 5 1 又は 5 2 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 5 4】 更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集する手段と、

収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする請求項 5 1 乃至 5 3 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 5 5】 ネットワークステータスサーバを制御するネットワークステータスサーバ制御方法であって、

分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと

を備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 5 6】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 5 5 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 5 7】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、

前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 5 6 記載のネットワークステータ

スサーバ制御方法。

【請求項 5 8】 前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする請求項 5 5 乃至 5 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 5 9】 更に、前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップを備えることを特徴とする請求項 5 5 乃至 5 8 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 0】 前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 5 9 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 1】 前記サーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 5 9 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 2】 前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 5 9 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 3】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集する状態情報収集ステップを有し、前記サーバ決定ステップでは、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 5 9 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 4】 前記ネットワークステータスサーバは、状態情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、収集した前記サイト内の状態の情報を状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合

、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 6 3 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 5】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 6 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 6】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積することを特徴とする請求項 6 4 又は 6 5 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 7】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする請求項 6 3 乃至 6 6 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 8】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする請求項 6 7 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 6 9】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 6 7 又は 6 8 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 0】 ネットワークステータスサーバを制御するネットワークステータスサーバ制御方法であって、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信

サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップと

を備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 1】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 7 0 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 2】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積ステップに蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 7 1 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 3】 前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、
前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情

報を収集することを特徴とする請求項 7 0 乃至 7 2 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 4】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 7 3 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 5】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する請求項 7 3 又は 7 4 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 6】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする請求項 7 0 乃至 7 5 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 7】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 7 0 乃至 7 6 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 8】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 7 7 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 7 9】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする請求項 7 7 又は 7 8 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 0】 前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップとを備え、

前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU負荷率、 $IDLEnm$ ：CPUアイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 7 0 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 1】 分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得

ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップとを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定ステップとを備え、前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定ステップと

を備えることを特徴とするネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 2】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 8 1 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 3】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、

前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積

している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 8 2 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 4】 前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、

前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 3 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 5】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 8 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 6】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する請求項 8 4 又は 8 5 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 7】 前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 6 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 8】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 8 9】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 0】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 1】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 2】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 8 1 乃至 9 1 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 3】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 8 1 乃至 9 2 のいずれかに記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 4】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 9 3 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 5】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする請求項 9 3 又は 9 4 のいずれかに記載のネ

ットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 6】 前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップとを備え、前記第 2 のサーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU負荷率、 $IDLEnm$ ：CPUアイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする請求項 8 1 記載のネットワークステータスサーバ制御方法。

【請求項 9 7】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であ

って、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップと

を備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスするクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにより決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップと

、
前記サーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップと
を備えることを特徴とする情報配信システム制御方法。

【請求項 9 8】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、
前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 9 7 記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 9 9】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を

収集するステップと、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 9 7 又は 9 8 のいずれかに記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 0】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 9 7 乃至 9 9 のいずれかに記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 1】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分

分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップと、

前記サーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップとを備えることを特徴とする情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 2】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 1 0 1 記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 3】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集するステップと、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 0 1 又は 1 0 2 のいずれかに記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 4】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 0 1 乃至 1 0 3 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 1 0 5】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であって、

前記情報配信サーバにおいて、アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問

い合せステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップと

を備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定ステップと、

前記第 1 のサーバ決定ステップもしくは前記第 2 のサーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップと

を備えることを特徴とする情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 6】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする請求項 1 0 5 記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 7】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集するステップと、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 0 5 又は 1 0 6 のいずれかに記載の情報配信システム制御方法。

【請求項 1 0 8】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 0 5 乃至 1 0 7 のいずれかに記載の情報配信システム。

【請求項 1 0 9】 ネットワークステータスサーバを制御するコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体であって、

分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップとを備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 0】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取

得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 0 9 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 1】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 1 0 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 2】 前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定させることを特徴とする請求項 1 0 9 乃至 1 1 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 3】 更に、前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップを備えることを特徴とする請求項 1 0 9 乃至 1 1 2 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 4】 前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 1 3 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 5】 前記サーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 1 3 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制

御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 6】 前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定させることを特徴とする請求項 1 1 3 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 7】 更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集させる状態情報収集ステップを有し、前記サーバ決定ステップでは、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする請求項 1 1 3 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 8】 前記ネットワークステータスサーバは、状態情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、収集した前記サイト内の状態の情報を状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする請求項 1 1 7 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 1 9】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 1 1 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 0】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させることを特徴とする請求項 1 1 8 又は 1 1 9 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 1】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする請求項 1 1 7 乃至 1 2 0 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 2】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集させることを特徴とする請求項 1 2 1 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 3】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集させることを特徴とする請求項 1 2 1 又は 1 2 2 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 4】 ネットワークステータスサーバを制御するコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体であって、

分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させるサー

バ決定ステップと

を備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 5】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 2 4 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 6】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積ステップに蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 2 5 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 7】 前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、
前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集させることを特徴とする請求項 1 2 4 乃至 1 2 6 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 8】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 1 2 7 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 2 9】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させる請求項 1 2 7 又は 1 2 8 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 0】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集させることを特徴とする請求項 1 2 4 乃至 1 2 9 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 1】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 1 2 4 乃至 1 3 0 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 2】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集させることを特徴とする請求項 1 3 1 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 3】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれ

か一つを収集させることを特徴とする請求項 1 3 1 又は 1 3 2 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 4】 前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップとを備え、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K 1 n = R T n \cdot A + R N n \cdot B + P L n \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K 2 n = C S n \cdot D + P S n \cdot E + E S n \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K 3 n m = C P U n m \cdot G + I D L E n m \cdot H + L I N K n m \cdot I + I O n m \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $K n = K 1 n \cdot K + K 2 n \cdot L + A S L n \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $S n m = K n \cdot N + K 3 n m \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $A S L n$ ： $A S$ パスによる論理的なネットワーク間距離（ $B G P$ の経路情報を用いる）、 $R T n$ ：応答時間、 $R N n$ ：ルータ段数（ルータホップ数）、 $P L n$ ：パケットロス率、 $C S n$ ：サイト内の混雑度、 $P S n$ ：サイト内のパケット数、 $E S n$ ：パケットエラー、 $C P U n m$ ： $C P U$ 負荷率、 $I D L E n m$ ： $C P U$ アイドル値、 $L I N K n m$ ：コネクションリンク数、 $I O n m$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 $S n m$ が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 2 4 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記

憶媒体。

【請求項 1 3 5】 分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップとを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定させた最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させる第 1 のサーバ決定ステップとを備え、前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させる第 2 のサーバ決定ステップと

を備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 6】 サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 3 5 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 7】 前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 3 6 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 8】 前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、

前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 3 7 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 3 9】 所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする請求項 1 3 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 0】 前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させる請求項 1 3 8 又は 1 3 9 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 1】 前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 0 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 2】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 3】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 4】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 5】 前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 6】 前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集させることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 5 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 7】 前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする請求項 1 3 5 乃至 1 4 6 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 8】 前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集させることを特徴とする請求項 1 4 7 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 4 9】 前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集させることを特徴とする請求項 1 4 7 又は 1 4 8 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 0】 前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップとを備え、

前記第 2 のサーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

$$\cdot \text{ネットワーク状態値} : K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$$

$$\cdot \text{サイト内ネットワーク状態値} : K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$$

- ・サーバ状態値： $K3nm = CPU_{nm} \cdot G + IDLE_{nm} \cdot H + LINK_{nm}$
- ・ $I + IO_{nm} \cdot J$
- ・最適サイト判定値： $K_n = K1_n \cdot K + K2_n \cdot L + ASL_n \cdot M$
- ・最適サーバ判定値： $S_{nm} = K_n \cdot N + K3_{nm} \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 ASL_n ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RT_n ：応答時間、 RN_n ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PL_n ：パケットロス率、 CS_n ：サイト内の混雑度、 PS_n ：サイト内のパケット数、 ES_n ：パケットエラー、 CPU_{nm} ：CPU負荷率、 $IDLE_{nm}$ ：CPUアイドル値、 $LINK_{nm}$ ：コネクションリンク数、 IO_{nm} ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 S_{nm} が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする請求項 1 3 5 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 1】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、
前記情報配信サーバにおいて、
アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、
前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップと、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップとを備え、
前記ネットワークステータスサーバにおいて、
前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスするクライアントと

の間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、
前記取得させた論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、
前記サイト決定ステップにより決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップと、
前記サーバ決定ステップにおいて決定されたサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップと
を備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 2】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、
前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求めさせる論理的距離算出ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出させた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 5 1 記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 3】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、
収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 1 又は 1 5 2 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 4】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、
収集させたサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 1 乃至 1 5 3 のいずれかに記載のコ

ンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 5】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、
前記情報配信サーバにおいて、
アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、
前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップと、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップとを備え、
前記ネットワークステータスサーバにおいて、
前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、
前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップと、
前記サーバ決定ステップにおいて決定させたサーバを前記最適なサーバとして、
問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップと
を備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プ

ログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 6】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求めさせる論理的距離算出ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出させた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 5 5 記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 7】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 5 又は 1 5 6 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 8】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 5 乃至 1 5 7 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 5 9】 分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、前記情報配信サーバにおいて、アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップ

と、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップと

を備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させる第 1 のサーバ決定ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させる第 2 のサーバ決定ステップと、

前記第 1 のサーバ決定ステップもしくは前記第 2 のサーバ決定ステップにおいて決定させたサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップと

を備えることを特徴とするコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プ

ログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 6 0】 更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで求めた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする請求項 1 5 9 記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 6 1】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 9 又は 1 6 0 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【請求項 1 6 2】 更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、収集させたサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする請求項 1 5 9 乃至 1 6 1 のいずれかに記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体。

【発明の詳細な説明】

【0 0 0 1】

【発明の属する技術分野】

本発明は、ネットワーク上において大容量データを配信する際におけるネットワークステータスサーバ、情報配信システム、とその制御方法及びその制御プログラムを格納した記憶媒体に関するものである。

【 0 0 0 2 】

特に、複数の分散配置された情報配信サーバを制御する際におけるネットワークステータスサーバ、情報配信システム、とその制御方法及びその制御プログラムを格納した記憶媒体に関するものである。

【 0 0 0 3 】

【従来の技術】

インターネットを用いた情報配信手法の一つとして、W o r l d W i d e W e b（以降W e bと称する）が一般的に用いられるようになってきた。この手法は、一般的なコンピュータ（情報処理装置）上でw e bサーバソフトを稼働させ、H T M L言語で記述されたコンテンツ（文字、図、表など）を情報配信するものである。サーバにアクセスするクライアントとなるコンピュータ（以降アクセスクライアントと称する）は、そのサーバとネットワークで接続されていれば良く、汎用の閲覧ソフト（ブラウザ）で自由に閲覧する事が可能である。最近では、全世界をアクセス可能対象としたw e bサーバサイトも出現しその重要性は一段と高まってきている。しかし、一方でこのw e bサーバが、全世界から集中してアクセスをされた場合には、接続ネットワーク、及び、w e bサーバに大きな負荷がかかる事になる。そこで、その対策として、現在、いくつかの手法が提案されている。この手法について簡単に図 6、図 7をもとに説明する。

【 0 0 0 4 】

まず、w e bサーバに集中するアクセスを分散させる手法として、図 6 のようなバーチャルホストを利用する方式がある。これは、前述の負荷を複数のサーバで分散させる事を目的としている。この例では、アクセスクライアントが、www.abcde.jpなるU R L（アクセスアドレス）にアクセスした場合を考えている。ww.abcde.jpなるアクセスがあると、まずバーチャルホストにアクセスされる。バーチャルホストでは、そのアクセスを配下の各w e bサーバの負荷状況から、適切にアクセスの分散を図る。実際には、www1, www2, www3のいずれかでクライアントからのアクセスに対して所定の情報を配信するのだが、バーチャルホストで一度アクセスを受ける事によって適切なアクセスの分散を図っている。また、他に、T C Pコネクションホップによる転送方式も提案されている。図 7 を用いて

説明する。クライアントからアクセスがあると、まず、www1にアクセスされる。www1では、スケジューラーが動作しており、このスケジューラーで最適なwebサーバwww3を選択し、クライアントからのアクセスに応答する。つまり、www1が常にアクセス要求に応え、最適webサーバ（www1、www2、www3）が応答する。この方式では、スケジューリング機能においてアクセスの分散を図っている。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】

しかしながら、上記従来のアクセス分散方式では、以下のような問題点が存在する。

- 1) 図6で述べたバーチャルホストを利用した場合には、専用のバーチャルホストの役目をする装置が別途必要であるという問題点があった。
- 2) また、専用のバーチャルホストですべてのアクセスを一時受け付けるために、多くのアクセスがあると、このバーチャルホストの処理能力が問題となった。つまり、実質バーチャルホストの処理能力がこのwebサーバサイト（webサーバの稼動しているサイト）の処理能力になってしまうという事である。
- 3) また、バーチャルホスト方式は、あくまでそのバーチャルホストの存在するサーバサイト内（自サーバサイト内）のアクセスについて受付け、自サーバサイト内のwebサーバのアクセスを平準化するため、分散配置されたwebサーバを有する各webサーバサイトには、各々バーチャルホストが必要になる。そして、各々のバーチャルホストに所定の異なるURLを設定する必要があった。そのため、アクセスするクライアントが、分散配置されているwebサーバサイトを自ら選択しなければならないという問題点があった。
- 4) さらにアクセスするクライアントが、webサーバサイトを選択するために、各webサーバサイトへのアクセスを平準化する事ができないという問題もあった。

【0006】

次に図7で述べたTCPコネクションホップによる転送方式については、バーチャルホスト方式と違い専用のアクセスを一時受け付けるような機構が別途必要

でないという利点がある。

5) しかし、常にスケジューラが常駐している w e b サーバにアクセスが集中するため、万一、スケジューラが常駐している w e b サーバに障害が発生した場合には、このサーバサイト全体が機能できなくなるという問題点があった。

6) また、この方式においても、分散配置された w e b サーバサイトへのアクセスを最適に制御する事ができない。それは、あくまで、スケジューラが管理している w e b サーバサイト（自ネットワーク内）内でのアクセスの平準化を目的としている方式であるため、前述のバーチャルサイト方式と同様に、各々の w e b サーバサイトに所定の異なる U R L を設定する必要があった。そのため、アクセスするクライアントが、分散配置されている w e b サーバサイトを自ら選択するという問題点があった。

7) さらに前述のバーチャルサイト方式と同様に、アクセスするクライアントが w e b サーバサイトを選択するために、各 w e b サーバサイトへのアクセスを平準化する事ができないという問題もあった。

【 0 0 0 7 】

本発明は、上記従来の問題点に鑑み、分散配置された w e b サーバサイト間のアクセス負荷を平準化することを目的とする。

【 0 0 0 8 】

また、分散配置された w e b サーバサイト間のアクセスを平準化するとともに、各々の w e b サーバサイト内の w e b サーバ間においてもアクセス負荷の平準化をすることを目的とする。

【 0 0 0 9 】

また、最適な w e b サーバを高速に決定するために、第一の決定手法でまず最適な w e b サーバサイトを高速に決定し、次に第二の決定手法で真に最適な w e b サーバを決定することで、できるだけ高速に最適な w e b サーバを決定することを目的とする。

【 0 0 1 0 】

また、最適な w e b サーバを高速に決定するために、アクセスされた w e b サーバがネットワーク状態、サーバ状態を高速に検知することを目的とする。

【0 0 1 1】

また、アクセスクライアントが何ら能動的な操作の必要も無く最適webサーバに切り替えられることを目的とする。

【0 0 1 2】

さらに、分散配置されたすべてのwebサーバによって最初のアクセスを受け付けることにより、アクセスの集中をなくす事を目的とする。

【0 0 1 3】**【課題を解決するための手段】**

請求項1に記載のネットワークステータスサーバは、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、
前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と
を備えることを特徴とする。

【0 0 1 4】

請求項2に記載のネットワークステータスサーバは請求項1に係るネットワークステータスサーバであって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0 0 1 5】

請求項3に記載のネットワークステータスサーバは請求項2に係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段を備え、前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0 0 1 6】

請求項4に記載のネットワークステータスサーバは請求項1乃至3のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記サイト決定手段は、前記分

散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする。

【 0 0 1 7 】

請求項 5 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 1 乃至 4 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段を備えることを特徴とする。

【 0 0 1 8 】

請求項 6 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 5 に係るネットワークステータスサーバであって、前記サーバ決定手段は、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【 0 0 1 9 】

請求項 7 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 5 に係るネットワークステータスサーバであって、前記サーバ決定手段は、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【 0 0 2 0 】

請求項 8 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 5 に係るネットワークステータスサーバであって、前記サーバ決定手段は、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【 0 0 2 1 】

請求項 9 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 5 に係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集する状態情報収集手段を有し、前記サーバ決定手段は、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【 0 0 2 2 】

請求項 1 0 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 9 に係るネットワ

ークステータスサーバであって、収集した前記サイト内の状態の情報を蓄積する状態情報蓄積手段とを有し、

前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合、前記サーバ決定手段は、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0023】

請求項 11 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 10 に係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする。

【0024】

請求項 12 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 10 又は 11 に係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積することを特徴とする。

【0025】

請求項 13 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 9 乃至 12 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする。

【0026】

請求項 14 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 13 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする。

【0027】

請求項 15 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 13 又は 14 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なく

ともいづれか一つを収集することを特徴とする。

【0028】

請求項 16 に記載のネットワークステータスサーバは、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段とを備えることを特徴とする。

【0029】

請求項 17 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 16 に係るネットワークステータスサーバであって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0030】

請求項 18 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 17 に係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段を備え、

前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0031】

請求項 19 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 16 乃至 18 のい

いずれかに係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段を備え、
前記収集手段は、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする。

【0032】

請求項 20 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 19 に係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする。

【0033】

請求項 21 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 19 又は 20 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する。

【0034】

請求項 22 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 16 乃至 21 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする。

【0035】

請求項 23 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 16 乃至 22 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【 0 0 3 6 】

請求項 2 4 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 3 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする。

【 0 0 3 7 】

請求項 2 5 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 3 又は 2 4 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする。

【 0 0 3 8 】

請求項 2 6 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 1 6 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段とを備え、前記サーバ決定手段は、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、n：サーバサイト番号、m：サーバ番号、A～O：重み係数であり、各

記号はそれぞれ、 ASL_n ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RT_n ：応答時間、 RN_n ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PL_n ：パケットロス率、 CS_n ：サイト内の混雑度、 PS_n ：サイト内のパケット数、 ES_n ：パケットエラー、 CPU_{nm} ：CPU負荷率、 $IDLE_{nm}$ ：CPUアイドル値、 $LINK_{nm}$ ：コネクションリンク数、 IO_{nm} ：ディスク負荷である。）

における最適サーバ判定値 S_{nm} が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0039】

請求項27に記載のネットワークステータスサーバは、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、

前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第1のサーバ決定手段とを備え、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第2のサーバ決定手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 4 0 】

請求項 2 8 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 に係るネットワークステータスサーバであって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得手段は、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【 0 0 4 1 】

請求項 2 9 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 8 に係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段を備え、

前記論理的距離取得手段は、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【 0 0 4 2 】

請求項 3 0 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 2 9 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段を備え、

前記収集手段は、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする。

【 0 0 4 3 】

請求項 3 1 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 3 0 に係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は、前記蓄積したサイト内の状態の情報を所定の期間だけ蓄積することを特徴とする。

【 0 0 4 4 】

請求項 3 2 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 3 0 又は 3 1 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記状態情報蓄積手段は

、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する。

【0 0 4 5】

請求項 3 3 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 2 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記サイト決定手段は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする。

【0 0 4 6】

請求項 3 4 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 0 4 7】

請求項 3 5 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記第 1 のサーバ決定手段は、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 0 4 8】

請求項 3 6 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 0 4 9】

請求項 3 7 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 3 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記第 1 のサーバ決定手段は、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 0 5 0】

請求項 3 8 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 2 7 乃至 3 7 のい

ずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする。

【0051】

請求項 39 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 27 乃至 38 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【0052】

請求項 40 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 39 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集することを特徴とする。

【0053】

請求項 41 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 39 又は 40 のいずれかに係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集手段は、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする。

【0054】

請求項 42 に記載のネットワークステータスサーバは請求項 27 に係るネットワークステータスサーバであって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を蓄積する経路情報蓄積手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信

サーバを有するサイト内の状態の情報とを蓄積する状態情報蓄積手段とを備え、
前記第 2 のサーバ決定手段は、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU負荷率、 $IDLEnm$ ：CPUアイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0055】

請求項 4 3 に記載の情報配信システムは、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、前記情報配信サーバは、
アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせ手段と、
前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段と
を備え、

前記ネットワークステータスサーバは、
前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、
前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、
前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段と、
前記サーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信手段と
を備えることを特徴とする。

【 0 0 5 6 】

請求項 4 4 に記載の情報配信システムは請求項 4 3 に係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、
前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、
前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離を提供することを特徴とする。

【 0 0 5 7 】

請求項 4 5 に記載の情報配信システムは請求項 4 3 又は 4 4 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、
収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 5 8 】

請求項 4 6 に記載の情報配信システムは請求項 4 3 乃至 4 5 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を

収集する手段と、

収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 5 9 】

請求項 4 7 に記載の情報配信システムは、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、

前記情報配信サーバは、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせ手段と、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段と

を備え、

前記ネットワークステータスサーバは、

前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、

分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定手段と、

前記サーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせしてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信手段と

を備えることを特徴とする。

【 0 0 6 0 】

請求項 4 8 に記載の情報配信システムは請求項 4 7 に係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離を提供することを特徴とする。

【 0 0 6 1 】

請求項 4 9 に記載の情報配信システムは請求項 4 7 又は 4 8 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 6 2 】

請求項 5 0 に記載の情報配信システムは請求項 4 7 乃至 4 9 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を収集する手段と、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする。

【 0 0 6 3 】

請求項 5 1 に記載の情報配信システムは、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムであって、前記情報配信サーバは、アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問

い合せ手段と、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信手段と、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示手段と

を備え、

前記ネットワークステータスサーバは、

前記問い合わせ手段からの問い合わせを受信する問い合わせ受信手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記情報配信サーバにアクセスするクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得手段と、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスするクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集手段とを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定手段と、

前記サイト決定手段により決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定手段とを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得手段により取得した論理的な距離と、前記収集手段により収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定手段とを有し、

前記第 1 のサーバ決定手段もしくは前記第 2 のサーバ決定手段により、決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせしてきた前記情報配信サーバに返答

する返答送信手段と
を備えることを特徴とする。

【0064】

請求項 5 2 に記載の情報配信システムは請求項 5 1 に係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、前記ルートサーバはサイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有し、前記論理的距離取得手段が前記論理的な距離を取得する際に、前記論理的な距離を提供することを特徴とする。

【0065】

請求項 5 3 に記載の情報配信システムは請求項 5 1 又は 5 2 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集する手段と、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信手段とを備えることを特徴とする。

【0066】

請求項 5 4 に記載の情報配信システムは請求項 5 1 乃至 5 3 のいずれかに係る情報配信システムであって、更に、前記情報配信サーバは、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を収集する手段と、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報を、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信手段とを備えることを特徴とする。

【0067】

請求項 5 5 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は、ネットワークステータスサーバを制御するネットワークステータスサーバ制御方法であって、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップとを備えることを特徴とする。

【0068】

請求項56に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項55に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0069】

請求項57に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項56に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0070】

請求項58に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項55乃至57のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする。

【0071】

請求項59に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項55乃至58のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、更に、前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバか

ら、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップを備えることを特徴とする。

【0 0 7 2】

請求項 6 0 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 5 9 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 0 7 3】

請求項 6 1 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 5 9 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 0 7 4】

請求項 6 2 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 5 9 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 0 7 5】

請求項 6 3 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 5 9 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収集する状態情報収集ステップを有し、
前記サーバ決定ステップでは、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 0 7 6】

請求項 6 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 6 3 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは、状態情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、収集した前記サイト内の

状態の情報を状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0077】

請求項65に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項64に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【0078】

請求項66に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項64又は65に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積することを特徴とする。

【0079】

請求項67に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項63乃至66のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする。

【0080】

請求項68に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項67に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする。

【0081】

請求項69に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項67又は68のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分

分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU負荷率、CPUアイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする。

【0082】

請求項70に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は、ネットワークステータスサーバを制御するネットワークステータスサーバ制御方法であって、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップとを備えることを特徴とする。

【0083】

請求項71に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項70に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0084】

請求項72に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項71に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報

配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積ステップに蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0085】

請求項 7 3 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 7 0 乃至 7 2 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする。

【0086】

請求項 7 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 7 3 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【0087】

請求項 7 5 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 7 3 又は 7 4 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する。

【0088】

請求項 7 6 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 7 0 乃至 7 5 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分

分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集することを特徴とする。

【0089】

請求項 77 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 70 乃至 76 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【0090】

請求項 78 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 77 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする。

【0091】

請求項 79 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 77 又は 78 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集することを特徴とする。

【0092】

請求項 80 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 70 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、前記分散配置された情報配信サ

サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップとを備え、

前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ： AS パスによる論理的なネットワーク間距離（ BGP の経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ： CPU 負荷率、 $IDLEnm$ ： CPU アイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0093】

請求項 8 1 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信

サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップとを有し、
前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、
前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定ステップとを備え、前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサーバ決定ステップと
を備えることを特徴とする。

【0094】

請求項 8 2 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0095】

請求項 8 3 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 2 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップを備え、

前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【 0 0 9 6 】

請求項 8 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 3 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップを備え、
前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集することを特徴とする。

【 0 0 9 7 】

請求項 8 5 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 4 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄する状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【 0 0 9 8 】

請求項 8 6 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 4 又は 8 5 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積する。

【 0 0 9 9 】

請求項 8 7 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 6 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと

前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定することを特徴とする。

【0 1 0 0】

請求項 8 8 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 1 0 1】

請求項 8 9 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0 1 0 2】

請求項 9 0 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 1 0 3】

請求項 9 1 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 8 7 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定することを特徴とする。

【0 1 0 4】

請求項 9 2 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 9 1 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集することを特

徴とする。

【0 1 0 5】

請求項 9 3 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 乃至 9 2 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【0 1 0 6】

請求項 9 4 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 9 3 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集することを特徴とする。

【0 1 0 7】

請求項 9 5 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 9 3 又は 9 4 のいずれかに係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集する場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集することを特徴とする。

【0 1 0 8】

請求項 9 6 に記載のネットワークステータスサーバ制御方法は請求項 8 1 に係るネットワークステータスサーバ制御方法であって、前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、前記ネットワークステータスサーバ制御方法は、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積する経路情報蓄積ステップと、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信

サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積する状態情報蓄積ステップとを備え、前記第 2 のサーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ：CPU負荷率、 $IDLEnm$ ：CPUアイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定することを特徴とする。

【0109】

請求項 97 に記載の情報配信システム制御方法は、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、
前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスするクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、
前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、
前記サイト決定ステップにより決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定ステップと、
前記サーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップと
を備えることを特徴とする。

【0 1 1 0】

請求項 9 8 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 9 7 に係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0 1 1 1】

請求項 9 9 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 9 7 又は 9 8 のいずれかに係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集するステップと、
収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 2】

請求項 1 0 0 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 9 7 乃至 9 9 のいずれかに係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにお

いて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、
収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 3】

請求項 1 0 1 に記載の情報配信システム制御方法は、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であって、
前記情報配信サーバにおいて、
アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、
前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップと
を備え、
前記ネットワークステータスサーバにおいて、
前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、
前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、
前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定するサーバ決定

ステップと、

前記サーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 4】

請求項 1 0 2 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 1 に係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、

前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0 1 1 5】

請求項 1 0 3 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 1 又は 1 0 2 に係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集するステップと、収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 6】

請求項 1 0 4 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 1 乃至 1 0 3 のいずれかに係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 7】

請求項 1 0 5 に記載の情報配信システム制御方法は、分散配置された情報配信

サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御する情報配信システム制御方法であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせる問い合わせステップと、前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取る返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示する指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信する問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得する論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集する収集ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定するサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定する第 1 のサーバ決定ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集した、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定する第 2 のサー

バ決定ステップと、

前記第 1 のサーバ決定ステップもしくは前記第 2 のサーバ決定ステップにおいて決定したサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答する返答送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 1 8】

請求項 1 0 6 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 5 に係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、

前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、

前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出した前記論理的な距離を取得することを特徴とする。

【0 1 1 9】

請求項 1 0 7 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 5 又は 1 0 6 のいずれかに係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集するステップと、

収集した前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信するネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 2 0】

請求項 1 0 8 に記載の情報配信システム制御方法は請求項 1 0 5 乃至 1 0 7 のいずれかに係る情報配信システム制御方法であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集するステップと、

収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信するサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 2 1】

請求項 1 0 9 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体はネットワークステータスサーバを制御するコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体であって、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、
前記取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと
を備えることを特徴とする。

【0 1 2 2】

請求項 1 1 0 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 0 9 に係る記憶媒体であって、
サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、
前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 2 3】

請求項 1 1 1 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 0 に係る記憶媒体であって、
前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報が蓄積されている場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積されている経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 2 4】

請求項 1 1 2 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 0 9 乃至 1 1 1 のいずれかに

係る記憶媒体であって、前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定させることを特徴とする。

【0 1 2 5】

請求項 1 1 3 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 0 9 乃至 1 1 2 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップを備えることを特徴とする。

【0 1 2 6】

請求項 1 1 4 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 3 に係る記憶媒体であって、前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0 1 2 7】

請求項 1 1 5 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 3 に係る記憶媒体であって、前記サーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0 1 2 8】

請求項 1 1 6 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 3 に係る記憶媒体であって、前記サーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定させることを特徴とする。

【0 1 2 9】

請求項 1 1 7 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 3 に係る記憶媒体であって、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報を収

集させる状態情報収集ステップを有し、

前記サーバ決定ステップでは、収集した前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする。

【0 1 3 0】

請求項 1 1 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 7 に係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは、状態情報蓄積手段を有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、収集した前記サイト内の状態の情報を状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、

前記状態情報蓄積手段に前記最適なサイト内の状態の情報が蓄積されている場合、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記最適なサイト内の状態の情報を条件として、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする。

【0 1 3 1】

請求項 1 1 9 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 8 に係る記憶媒体であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【0 1 3 2】

請求項 1 2 0 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 8 又は 1 1 9 に係る記憶媒体であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させることを特徴とする。

【0 1 3 3】

請求項 1 2 1 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 1 7 乃至 1 2 0 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つの情報であることを特徴とする。

【 0 1 3 4 】

請求項 1 2 2 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 1 に係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともどれか一つを収集させることを特徴とする。

【 0 1 3 5 】

請求項に 1 2 3 記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 1 又は 1 2 2 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集させることを特徴とする。

【 0 1 3 6 】

請求項 1 2 4 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は、ネットワークステータスサーバを制御するコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体であって、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させるサー

バ決定ステップと

を備えることを特徴とする。

【0 1 3 7】

請求項 1 2 5 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 4 に係る記憶媒体であって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 3 8】

請求項 1 2 6 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 5 に係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積ステップに蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 3 9】

請求項 1 2 7 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 4 乃至 1 2 6 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している

場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集させることを特徴とする。

【0 1 4 0】

請求項 1 2 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 7 に係る記憶媒体であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【0 1 4 1】

請求項 1 2 9 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 7 又は 1 2 8 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させる。

【0 1 4 2】

請求項 1 3 0 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 4 乃至 1 2 9 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率のうち、少なくともどれか一つを収集させることを特徴とする。

【0 1 4 3】

請求項 1 3 1 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 4 乃至 1 3 0 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とは、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報、又は、前記情報配信サーバの状態の情報の少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【0 1 4 4】

請求項 1 3 2 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサ

サーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 1 に係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記各サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つを収集させることを特徴とする。

【0 1 4 5】

請求項 1 3 3 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 1 又は 1 3 2 に係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷の内、少なくともいずれか一つを収集させることを特徴とする。

【0 1 4 6】

請求項 1 3 4 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 2 4 に係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップとを備え、前記サーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPU_{nm} \cdot G + IDLE_{nm} \cdot H + LINK_{nm} \cdot I + IO_{nm} \cdot J$

・最適サイト判定値： $K_n = K_{1n} \cdot K + K_{2n} \cdot L + A S L_n \cdot M$

・最適サーバ判定値： $S_{nm} = K_n \cdot N + K_{3nm} \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $A S L_n$ ： $A S$ パスによる論理的なネットワーク間距離（ $B G P$ の経路情報を用いる）、 $R T_n$ ：応答時間、 $R N_n$ ：ルータ段数（ルータホップ数）、 $P L_n$ ：パケットロス率、 $C S_n$ ：サイト内の混雑度、 $P S_n$ ：サイト内のパケット数、 $E S_n$ ：パケットエラー、 $C P U_{nm}$ ： $C P U$ 負荷率、 $I D L E_{nm}$ ： $C P U$ アイドル値、 $L I N K_{nm}$ ：コネクションリンク数、 $I O_{nm}$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 S_{nm} が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0 1 4 7】

請求項 1 3 5 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は、分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップとを有し、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定させた最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させる第 1 のサーバ決定ステップとを備え、前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと

前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させる第 2 のサーバ決定ステップと
を備えることを特徴とする。

【0 1 4 8】

請求項 1 3 6 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 に係る記憶媒体であって、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める手段を有するルートサーバから、前記論理的距離取得ステップにおいて、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 4 9】

請求項 1 3 7 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 6 に係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは経路情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記経路情報蓄積手段に前記経路情報を蓄積している場合、前記経路情報蓄積手段に蓄積している経路情報から、前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 5 0】

請求項 1 3 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 3 7 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは状態情報蓄積手段を有し、
前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、更に、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサ

イト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップを備え、

前記収集ステップでは、前記状態情報蓄積手段に前記状態の情報を蓄積している場合、前記状態情報蓄積手段に蓄積している前記状態の情報から、前記状態の情報を収集させることを特徴とする。

【0 1 5 1】

請求項 1 3 9 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 8 に係る記憶媒体であって、所定の期間を経過後、前記状態情報蓄積手段に蓄積したサイト内の状態の情報を破棄させる状態情報破棄ステップを備えることを特徴とする。

【0 1 5 2】

請求項 1 4 0 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 8 又は 1 3 9 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記状態情報蓄積ステップでは、前記サイト内の状態の情報を所定の近似式で近似して蓄積させる。

【0 1 5 3】

請求項 1 4 1 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 0 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記サイト決定ステップでは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離が最小となるサイトを前記最適なサイトとして決定させることを特徴とする。

【0 1 5 4】

請求項 1 4 2 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内で予め決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0 1 5 5】

請求項 1 4 3 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、所定の順序で決められた情報配信サーバを、最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0 1 5 6】

請求項 1 4 4 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の情報配信サーバから任意に情報配信サーバを決定させることを特徴とする。

【0 1 5 7】

請求項 1 4 5 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 1 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記第 1 のサーバ決定ステップでは、前記最適なサイト内の状態の情報に基づいて、最適な情報配信サーバを決定させることを特徴とする。

【0 1 5 8】

請求項 1 4 6 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 5 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記アクセスしてきたクライアントと前記各サイトとの間の、応答時間、ルータ段数、パケットロス率の内、少なくともどれか一つの情報を収集させることを特徴とする。

【0 1 5 9】

請求 1 4 7 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 乃至 1 4 6 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記サイト内の状態の情報とは、前記サイト内のネットワ

ークの状態の情報と、前記サイト内の情報配信サーバの状態の情報との少なくともどちらか一つであることを特徴とする。

【0 1 6 0】

請求項 1 4 8 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 4 7 に係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内のネットワークの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記サイト内の、混雑度、パケット数、パケットエラー数のうち、少なくともいずれか一つの情報を収集させることを特徴とする。

【0 1 6 1】

請求項 1 4 9 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 4 7 又は 1 4 8 のいずれかに係る記憶媒体であって、前記分散配置された情報配信サーバの状態の情報を収集させる場合、前記収集ステップでは、前記情報配信サーバの、CPU 負荷率、CPU アイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷のうち、少なくともどれか一つの情報を収集させることを特徴とする。

【0 1 6 2】

請求項 1 5 0 に記載のコンピュータ読み取り可能なネットワークステータスサーバ制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 3 5 に係る記憶媒体であって、前記ネットワークステータスサーバは、経路情報蓄積手段と状態情報蓄積手段とを有し、

前記ネットワークステータスサーバ制御プログラムは、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の経路情報を前記経路情報蓄積手段に蓄積させる経路情報蓄積ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを前記状態情報蓄積手段に蓄積させる状態情報蓄積ステップとを備え、

前記第 2 のサーバ決定ステップでは、蓄積された前記経路情報と前記状態の情報

と所定の重み係数とに基づいて、下記の式；

- ・ ネットワーク状態値： $K1n = RTn \cdot A + RNn \cdot B + PLn \cdot C$
- ・ サイト内ネットワーク状態値： $K2n = CSn \cdot D + PSn \cdot E + ESn \cdot F$
- ・ サーバ状態値： $K3nm = CPUnm \cdot G + IDLEnm \cdot H + LINKnm \cdot I + IOnm \cdot J$
- ・ 最適サイト判定値： $Kn = K1n \cdot K + K2n \cdot L + ASLn \cdot M$
- ・ 最適サーバ判定値： $Snm = Kn \cdot N + K3nm \cdot O$

(但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数であり、各記号はそれぞれ、 $ASLn$ ： AS パスによる論理的なネットワーク間距離（ BGP の経路情報を用いる）、 RTn ：応答時間、 RNn ：ルータ段数（ルータホップ数）、 PLn ：パケットロス率、 CSn ：サイト内の混雑度、 PSn ：サイト内のパケット数、 ESn ：パケットエラー、 $CPUnm$ ： CPU 負荷率、 $IDLEnm$ ： CPU アイドル値、 $LINKnm$ ：コネクションリンク数、 $IOnm$ ：ディスク負荷である。)

における最適サーバ判定値 Snm が所定の条件を満たす情報配信サーバを最適な情報配信サーバとして決定させることを特徴とする。

【0163】

請求項151に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、
前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、
分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスするクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、
前記取得させた論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、
前記サイト決定ステップにより決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップと、
前記サーバ決定ステップにおいて決定されたサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせしてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 6 4】

請求項 1 5 2 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 1 に係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、
前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求めさせる論理的距離算出ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出させた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 6 5】

請求項 1 5 3 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 1 又は 1 5 2 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、
収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 6 6】

請求項 1 5 4 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 1 乃至 1 5 3 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、

収集させたサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 6 7】

請求項 1 5 5 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させるサーバ決定ステップと、

前記サーバ決定ステップにおいて決定させたサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 6 8】

請求項 1 5 6 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 5 に係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを有し、

前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求めさせる論理的距離算出ステップを備え、

前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで算出させた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 6 9】

請求項 1 5 7 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 5 又は 1 5 6 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、

収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 7 0】

請求項 1 5 8 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 5 乃至 1 5 7 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイ

トのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、

収集したサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 7 1】

請求項 1 5 9 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は、分散配置された情報配信サーバと、ネットワークステータスサーバとからなる情報配信システムを制御するコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体であって、

前記情報配信サーバにおいて、

アクセスするクライアントに応じて、前記分散配置された情報配信サーバの中で最適な情報配信サーバを、前記ネットワークステータスサーバに問い合わせさせる問い合わせステップと、

前記ネットワークステータスサーバからの返答を受け取らせる返答受信ステップと、

前記アクセスするクライアントに前記最適な情報配信サーバを指示させる指示ステップとを備え、

前記ネットワークステータスサーバにおいて、

前記問い合わせステップからの問い合わせを受信させる問い合わせ受信ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトとアクセスしてきたクライアントとの間の各々の論理的な距離を取得させる論理的距離取得ステップと、

前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とを収集させる収集ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスであると判断した場合、

前記論理的距離取得ステップにおいて取得した論理的な距離にもとづいて、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトから最適なサイトを決定させるサイト決定ステップと、

前記サイト決定ステップにおいて決定された最適なサイト内の情報配信サーバから、所定の条件に基づいて最適な情報配信サーバを決定させる第 1 のサーバ決定ステップと、

前記クライアントからのアクセスが最初のアクセスでないと判断した場合、前記論理的距離取得ステップにおいて取得させた論理的な距離と、前記収集ステップにおいて収集させた、前記分散配置された情報配信サーバを有する各サイトと前記アクセスしてきたクライアントとの間のネットワークの状態の情報と、前記分散配置された情報配信サーバを有するサイト内の状態の情報とに基づいて、前記分散配置された情報配信サーバから最適な情報配信サーバを決定させる第 2 のサーバ決定ステップと、
前記第 1 のサーバ決定ステップもしくは前記第 2 のサーバ決定ステップにおいて決定させたサーバを前記最適なサーバとして、問い合わせてきた前記情報配信サーバに返答させる返答送信ステップと
を備えることを特徴とする。

【0 1 7 2】

請求項 1 6 0 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 9 に係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信システムはルートサーバを備え、
前記ルートサーバにおいて、サイト間の経路情報から所定のネットワークアドレスに対する論理的な距離を求める論理的距離算出ステップを備え、
前記論理的距離取得ステップでは、前記論理的距離算出ステップで求めた前記論理的な距離を取得させることを特徴とする。

【0 1 7 3】

請求項 1 6 1 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 9 又は 1 6 0 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトと前記アクセスするクライアントの間のネットワーク状態の情報を収集させるステップと、
収集させた前記ネットワーク状態の情報をネットワークステータスサーバに送信

させるネットワーク状態送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 7 4】

請求項 1 6 2 に記載のコンピュータ読み取り可能な情報配信システム制御プログラムを格納した記憶媒体は請求項 1 5 9 乃至 1 6 1 のいずれかに係る記憶媒体であって、更に、前記情報配信サーバにおいて、該情報配信サーバが属するサイトのネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを収集させるステップと、

収集させたサイト内の前記ネットワーク状態の情報と、該情報配信サーバの状態の情報とを、ネットワークステータスサーバに送信させるサイト内情報送信ステップとを備えることを特徴とする。

【0 1 7 5】

【発明の実施の形態】

以下、本発明の実施形態について図面を参照して詳細に説明する。図 1 は本発明の最適サーバ選択システムの構成システム図である。各サイト間の通信手段としてインターネットを使用した例を示している。図 1 において、1 は情報配信するサーバにアクセスする端末側のサイト、2 はアクセスされる情報配信するサーバ（以下、情報配信サーバもしくは w e b サーバとも称する）を有するサイト（サーバサイト）である。ここで、サイトとは、同一の論理的なネットワークブロックを意味しており、例えば、ネットワークアドレスクラスで言うところのクラス B あるいは、クラス C のアドレスブロックなどの事である。もちろん、物理的に同一の場所にあるときにもサイトとして見る事が可能である。また、本実施形態では、サーバサイト 2 は、高速大容量の情報配信を行うために、分散して配置されている。図 1 では、分散配置されたサーバサイト 1 2 として示している。3 は各サイト間の通信手段であるインターネットである。本実施形態では、各サイト間の通信手段をインターネットとしているが、これに限る事無く、例えば、パケット通信網、公衆網（電話網）などでも良い。

【0 1 7 6】

4 は、情報配信サーバにアクセスする端末であり、本実施形態では、情報配信サーバ（w e b サーバ）にアクセスできる標準ブラウザがインストールされて

いる情報処理装置とする。5はアクセス側のサイト内と外との経路制御を行うためのルータである。6は情報配信サーバがあるサイト内と外との経路制御を行うためのルータである。

【0 1 7 7】

7は情報配信サーバで、本実施形態では、標準的な情報配信用ソフトであるwebサーバソフト8と本発明で新たに作成したagentソフト9が動作している。webサーバソフト8は、html言語で書かれた情報などを外部からのリクエストに従って転送する機能を持つサーバソフトである。また、agentソフト9は、サーバの種々な動作状況やwebサーバソフト8に対しての指示などを受け持つソフトである。尚、情報配信サーバは、webサーバソフト8とagentソフト9が一体となったソフトウェアで動作していてもよいことは言うまでもない。

【0 1 7 8】

各サイトのルータ6は、各サイトからインターネット（ネットワーク）を介して他のサイトを見たときの経路情報をそれぞれ有している。ルートサーバ10は、地域的、論理的に分散している情報配信サーバ内の、各々のサイト側ルータ6から経路情報（例えば、BGP情報、RIP情報、OSPF情報など）を取得する機能を持つ。また、ルートサーバ10は、ネットワークステータスサーバ（以後NSサーバとする）11に対して経路情報を送信する機能を持つ。

【0 1 7 9】

NSサーバ11は、分散配置された情報配信サーバを有するサイト2やサイト12内の情報配信サーバの各種動作状態をagent9に対して測定指示し、その測定結果を取得、蓄積する。またagent9は情報のリクエストをしてきた端末側サイト1と各情報配信サーバサイト2や12との間のネットワーク的な状態（例えば、混雑度、ルータ段数、パケットロス率、応答時間など）を計測し、NSサーバ11はagent9が計測したネットワーク的な状態を取得、蓄積する。さらにNSサーバ11は、情報のリクエストをしてきた端末側サイト1と各情報配信サーバを有するサイト2や12とのネットワーク的な距離を求めるためにルートサーバ10から情報を取得する。

【0 1 8 0】

尚、図 1 では、ルートサーバ 1 0 及び NS サーバ 1 1 は、サイト 2 内にあるが、サイト 2 に限るものではなく、それぞれ他のどのサイトにあってもよい。

【0 1 8 1】

次に、本実施形態の最適な w e b サーバへのアクセス制御動作について説明する。まず図 2 は、w e b サーバアクセスを模式的に示した図である。ここでは、サイト 1 の端末 4 が w e b サーバにアクセスした時の具体的な動作を示している。A S (Autonomous system, 自律システム) 1 内の端末 4 が、www.abcde.jp なる w e b サイトのアクセスアドレス (以降 URL とする) を持つ w e b サーバにアクセスした場合について示している。最初に、URL から目的の w e b サーバの I P アドレスを求めるために、自ネットワーク (サイト 1) 内の最寄りの DNS (Domain Name Server) に問い合わせ、対応する I P アドレス (addr1) を受け取る ((1))。そして、I P アドレス (addr1) によって、所望の w e b サイト (www.abcde.jp なる URL を持つ w e b サイト) にアクセス (= リクエスト) する ((2))。I P アドレス (addr1) を持つ w e b サーバ A では、アクセスを受け付けると、a g e n t 9 によって、アクセスしてきたクライアントに対して自 w e b サーバが最適サーバか否かを NS サーバ (ネットワークステータスサーバ) に問い合わせる ((3))。NS サーバでは、分散配置されている w e b サーバを有する各サイト 2, 3, 4 からアクセスしてきたクライアントサイト 1 までのネットワーク的な距離をルートサーバ 1 0 に問い合わせる。 ((4))。ルートサーバ 1 0 では、各サイト内のボーダーゲートウェイルータ 6 と経路情報の交換を行っているため、即座に各サイトからクライアントサイト 1 までの距離を返答が可能である ((5))。NS サーバ 1 1 は、ルートサーバ 1 0 からの返答を受けて、ネットワーク的に近いサイトであるサイト 3 を決定し、サイト 4 の a g e n t 9 に最適 w e b サーバ B の URL を返答する ((6))。または、最適 w e b サーバの IP アドレス (addr2) を返答しても良い。本実施形態では、この時点 (クライアントが最初にアクセスしてきたとき) のサイトの選択方法として、即座に情報を取得できる経路情報の B G P (Border Gateway Protocol) の A S パス情報を用いる。そのため各 w e b サイトからクライアントサイトまでの A S パスの

短いサイトであるサイト 3 を選択し、さらに所定の方法を用いて該サイト 3 内の addr2 をもつ w e b サーバ B を最適 w e b サーバとして選択している。

【 0 1 8 2 】

ただし、N S サーバでは、この経路情報の他にも、各サイトからクライアントまでの間にあるルータの数（ルータホップ数）、応答時間、パケットロス率などのネットワーク情報や、各サイト内のネットワーク情報（混雑度、パケット数、パケットエラーなど）、サーバの負荷状況（C P U 負荷率、C P U アイドル率、コネクションリンク数、ディスク負荷など）などの情報を取得するよう動作する。N S サーバは、次の問い合わせに備えてその情報を蓄積（一時蓄積も含む）しておく（ 7 ）。

【 0 1 8 3 】

w e b サーバ A 内の a g e n t 9 は、次のアクセスの際には w e b サーバ B にアクセスするようにクライアント 4 に指示する（ 8 ））。例えば、H T M L 言語のロケーション命令を使って自動的にクライアントが接続する w e b サーバを変更させることができる。その結果、クライアント 4 は、次のアクセスからは、自動的に最適 w e b サーバである B にアクセスをする事になる。

【 0 1 8 4 】

次に、クライアント 4 が引き続き、w e b サーバ B にアクセスしている時の動作を同じく図 2 を用いて説明する。前述の過程を経て w e b サーバ B にアクセスをする（ 9 ））。w e b サーバ B では、アクセスを受け付けると、a g e n t 9 によって、アクセスしてきたクライアントに対して自 w e b サーバが最適サーバか否かを N S サーバ 1 1 に問い合わせる（ 10 ））。N S サーバ 1 1 では、上述した最初のアクセス時の動作と同じく、経路情報の収集及び各種状態情報を総合して最適サーバサイトと最適 w e b サーバを決定する。N S サーバ 1 1 では、前回のアクセスによって取得、蓄積されている経路情報に加えて、前回のアクセス時には調査ができていなかった、各サイトからクライアントまでの間にあるルータの数（ルータホップ数）、応答時間、パケットロス率などのネットワーク情報や、各サイト内のネットワーク情報（混雑度、パケット数、パケットエラーなど）、サーバの状態の情報（C P U 負荷率、C P U アイドル率、コネクションリ

ンク数、ディスク負荷など) などを取得しているので、その取得した各種情報から、クライアントがアクセスすべき最適なwebサーバを計算、決定する。この時点での選択方法としては、各情報に対し、その内容に応じて数値的に重みを課して、その重みの合計を各サイト、各サーバ毎に比較する事によって最適なwebサーバCを決定する((11))。NSサーバ11は、webサーバB内のagent 9に通知し((12))、さらに、その旨をクライアント4に返答する((13))。結果、クライアント4は、次のアクセスからは、自動的に最適webサーバであるCにアクセスをする事になる((14))。

【0185】

さらに、クライアント4が引き続き、webサーバCにアクセスした場合には、上述したwebサーバBへのアクセスと同様な動作をするが((15))、((16))、このNSサーバへのアクセス動作は、所定時間後に行うものとする。そして、所定時間内に、取得、蓄積された各種ネットワーク状態情報、サーバ状態情報によって新たな最適webサーバが決定された時には、クライアント4はその新たなwebサーバにアクセスを変更する事になる。

【0186】

次に、本実施形態の最適webサーバへのアクセス制御動作について図3のフローチャートをもとにその動作を説明する。図3-1は、アクセスクライアントが最初にWebサーバAにアクセスしてから、最初の最適webサーバBへアクセスを変更するまでの動作フローチャートである。図3-2は、その時のNSサーバの動作フローチャートを示した図である。図3-3は、次にアクセスクライアントがwebサーバBにアクセスしてから、最適アクセスwebサーバCへアクセスを変更するまでの動作フローチャートである。図3-4は、その時のNSサーバの動作フローチャートを示した図である。そして、図3-5は、アクセスクライアントがwebサーバCにアクセスしてから、さらに最適アクセスwebサーバを調査した上で、再度webサーバCへアクセスをするまでの動作フローチャートである。

【0187】

最初に、図3-1、図3-2をもとに説明する。URLから目的のwebサー

バの I P アドレスを求めるために、自ネットワーク内（サイト 1）の最寄りの D N S (Domain Name Server) に問い合わせ、対応する I P アドレス（addr1）を受け取る（ S 1 ）。

【 0 1 8 8 】

そして、I P アドレス（addr1）によって、所望の w e b サイト A にアクセスする（ S 2 ）。

【 0 1 8 9 】

w e b サーバ A では、アクセスを受けつくと、a g e n t 9 によって、アクセスしてきたクライアントに対して自 w e b サーバが最適サーバか否かを N S サーバに問い合わせる（ S 3 ）。

【 0 1 9 0 】

N S サーバでは、分散配置されている各 w e b サーバサイトからアクセスしてきたクライアントサイト 1 までのネットワーク的な距離をルートサーバ 1 0 に問い合わせる。（ S 4 ）。

【 0 1 9 1 】

ルートサーバ 1 0 では、各サイト内のボーダーゲートウェイルータ 6 と経路情報の交換を行っているため、即座に各サイトからクライアントサイト 1 までの距離を返答することが可能であり、N S サーバはその経路情報と距離を取得する（ S 5 ）。

【 0 1 9 2 】

N S サーバ 1 1 は、ルートサーバ 1 0 からの返答を受けて、ネットワーク的に近いサイトであるサイト 3 を決定し、所定の方法でそのサイト 3 内の最適 w e b サーバ B を決定して、サイト 4 の a g e n t 9 に、最適な w e b サーバが w e b サーバ B である旨を返答する（ S 6 ）。尚、S 6 で最適 w e b サーバを決定する際の所定の方法とは、予めサイト毎に決めておいた w e b サーバでもよいし、サイト毎に所定の順序で w e b サーバを決めるようにしてもよいし、任意にそのサイト内の w e b サーバを決めるようにしてもよいし、また、N S サーバは w e b サーバを有するサイト内の状態の情報（サイト内のネットワーク状態の情報（混雑度、パケット数、パケットエラーなど）、サーバの状態の情報（C P U 負荷率

、CPUアイドル率、コネクションリンク数、ディスク負荷など））を取得しているので、そのサイト内の状態の情報を利用して最適webサーバを決定するようにしてもよい。

【0193】

NSサーバは、次の問い合わせに備えてその取得した経路情報を蓄積（一時蓄積も含む）しておく（S7）。

【0194】

一方、webサーバA内のagent 9は、次のアクセスからは最適webサーバBにアクセスするようにクライアント4に返答する（S8）。

【0195】

そして結果、クライアント4は、次のアクセスからは、自動的に最適webサーバBにアクセスをする事になる。

【0196】

次に、図3-3、図3-4をもとに説明する。

【0197】

前述の過程を経てwebサーバBにアクセスをする（S9）。

【0198】

webサーバBでは、アクセスを受けつけると、agent 9によって、アクセスしてきたクライアントに対して自webサーバが最適サーバか否かをNSサーバ11に問い合わせる（S10）。

【0199】

NSサーバ11では、上述した最初のアクセス時の動作と同じく、経路情報の収集及び各種状態情報を総合して最適サーバサイトと最適webサーバを決定する。NSサーバ11では、前回のアクセスによって取得、蓄積されている経路情報に加えて、前回のアクセス時には調査ができていなかった各サイトからクライアントまでの間にあるルータの数（ルータホップ数）、応答時間、パケットロス率などのネットワーク情報に加え、各サイト内のネットワーク状態の情報（混雑度、パケット数、パケットエラーなど）、各webサーバの状態の情報（CPU負荷率、CPUアイドル率、コネクションリンク数、ディスク負荷など）などを

取得しているので、その取得した各種情報から、クライアントがアクセスすべき最適なwebサーバを計算、決定する。この時点での選択方法としては、各情報に対し、その内容に応じて数値的に重みを課して、その重みの合計を各サイト、各サーバ毎に比較する事によって最適なwebサーバCを決定する（S 1 1）。

【0 2 0 0】

NSサーバ11は、webサーバB内のagent 9に最適なwebサーバCを通知し（S 1 2）、さらに、次のアクセスからは最適webサーバCにアクセスするようにクライアント4に返答する（S 1 3）。

【0 2 0 1】

結果、クライアント4は、次のアクセスからは、自動的に最適webサーバCにアクセスをする事になる（S 1 4）。

【0 2 0 2】

最後に図3-5を用いて説明する。クライアント4が引き続き、webサーバCにアクセスした場合には、上述したwebサーバBへのアクセスと同様に、NSサーバに最適webサーバを問い合わせるが（S 1 5）、ここでは、前回と同様にwebサーバCが最適Webサーバと判定されたため、アクセスするwebサーバの変更処理（S 1 6）は行われぬ。ただし、S 1 5でwebサーバCと異なるwebサーバが最適なwebサーバとして返答されたときは、アクセスするwebサーバの変更処理を行なうことは言うまでもない。

【0 2 0 3】

尚、このNSサーバへのアクセス動作は、所定時間後に間欠的に行う。そして、所定時間内に、取得、蓄積された各種ネットワーク状態情報、サーバ状態情報によって新たな最適webサーバが決定された時には、クライアント4はその新たなwebサーバにアクセスを変更することになる。

【0 2 0 4】

次に図4を用いてNSサーバ11が、webサーバからクライアントまでのネットワークの状態やwebサーバのサイト内のネットワークの状態やwebサーバの状態に関する情報の取得、蓄積する際の動作について説明する。

【 0 2 0 5 】

本方式では、下記の示すような 2 つのカテゴリの情報を定期的（間欠的）に収集する。

- (1) 各サーバのサイトからクライアントまでのネットワーク状態
- (2) 各サーバのサイト内の状態（ネットワーク状態、サーバの状態）

図 4 では、その関係を図に示している。NSサーバ 1 1 は、各サーバサイトからアクセスしたクライアントまでのネットワーク状態を定期的に計測する。計測する項目を次項にまとめておいた。

【 0 2 0 6 】

各サーバサイトのルータ 6 は、該サーバサイトから見たネットワークの経路情報を保持しており、ルートサーバ 3 は各サーバサイトのルータ 6 から該ルータの有する経路情報を収集している。ルートサーバ 3 は、各サーバサイトのルータ 6 : B G R (Border gateway router:外部ネットワーク境界ルータ) と論理的に接続（論理的に peering）している (①)。そして、NSサーバ 1 1 からのリクエストに応じて所定の経路情報の分析結果を求め、NSサーバ 1 1 に返答する (③)。他の調査項目については、NSサーバが自律的に実施するが (②)、調査内容に応じて、各 web サーバソフトウェアに組み込んでいる agent ソフトウェア 9 に、NSサーバ 1 1 が指示をして、調査する場合もある。

【 0 2 0 7 】

各サーバサイト内のネットワーク状態やサーバ状態については、各サーバサイトの web サーバソフトに組み込んでいる agent ソフトウェア 9 が、NSサーバ 1 1 からの指示に従って定期的に調査する。収集された種々の情報は、時系列的に NSサーバに蓄積される。このデータ蓄積方法は、間欠的に種々の情報について時間を付属情報として蓄積する。本実施形態では、各種情報を 3 0 分毎に調査、取得、蓄積をする。また、蓄積された情報は、日単位、週単位、月単位、年単位などの所定の期間で周期的に変化する事が経験的に知られている。そこで、本方式では、蓄積した情報を所定の関数で近似する事を行う。

【 0 2 0 8 】

近似する時間単位は、日単位、週単位、月単位、年単位のいずれであってもよ

いが、本実施形態では、各種情報を日単位で3次関数により近似し係数を保存する。例えば、サーバサイト内のネットワークの混雑度（ CS_n ）を3次関数で近似した場合、時間軸を t として、図8のような近似曲線で近似されるものとする。この近似式が $CS_n = a \cdot t^3 + b \cdot t^2 + c \cdot t + d$ 、（ただし、 a 、 b 、 c 、 d ：係数）という式で表された場合、NSサーバはこの係数（3次関数自体でもよい）を保存する。

【0209】

この結果、各サーバから最適サーバの選択リクエストを受けた時には、この3次関数を利用することにより、瞬時に各種状態を推定し、その推定値をもとに最適サーバの選択を行う。

【0210】

各サーバサイトとアクセスクライアントとの間のネットワークの状態情報の収集は、無限に続けるわけではなく、分散配置されたサーバにアクセスを継続している間、及び、その後所定期間続ける。本実施形態では、1週間の期限を設けることにより、アクセスクライアント4から1週間アクセスが無い場合には、そのアクセスクライアント4への各サイトからの情報収集動作を実施しない。

【0211】

また、アクセスクライアント4から所定の期間（例えば3週間）、アクセスがない場合は、NSサーバ内に蓄積されたそのアクセスクライアント4と各サーバサイトとの間のネットワークの状態情報（近似式など）を、破棄するようにしてもよい。そうすれば、無駄な情報を蓄積することがなくなり、NSサーバの必要とする記憶容量を節約することもできるという効果もある。

【0212】

さらに、蓄積する情報は、特定エリアを代表した形での結果として扱う事も可能である。つまり、NSサーバは、各サーバサイトとアクセスクライアントとの間の経路情報（論理的な距離）や各サーバサイトとアクセスクライアントとの間のネットワークの状態情報を取得して蓄積するが、各サーバサイトとアクセスクライアントとの間の経路情報（論理的な距離）は、各サーバサイトとアクセスクライアントの属するサイトとの間の経路情報（論理的な距離）を利用してもよいし

、各サーバサイトとアクセスクライアントとの間のネットワークの状態情報は、各サーバサイトとアクセスクライアントの属するサイトとの間のネットワークの状態情報を利用してもよい。

【0 2 1 3】

例えば、アクセスクライアント4のIPアドレスが、192.168.0.1だとすると、このクライアントとのネットワーク状態をクラスCアドレスブロック全体の結果とする。具体的には、192.168.0.0/24のネットワークブロックからのアクセスに対しては、既に調査し取得している192.168.0.1の情報を使用する。こうする事によって、蓄積すべきデータに必要な記憶スペースを少なくする事ができる。本実施形態では、クラスBアドレス（A.B.0.0/16に相当するネットワークアドレスブロック）でアクセスクライアントエリアを分類している。

【0 2 1 4】

次に、NSサーバ11が自立的に調査・取得するネットワーク及び情報配信サーバの状態の情報にどのようなものがあるか述べる。

（1）各情報配信サーバサイトからクライアントまでのネットワーク状態の情報には以下のようなものがある。

- ・ A S L_n：ASパスによる論理的なネットワーク間距離（BGPの経路情報を用いる）
- ・ R T_n：応答時間
- ・ R N_n：ルータ段数（ルータホップ数）
- ・ P L_n：パケットロス率

（2）各情報配信サーバサイト内の状態（ネットワーク、サーバ）の情報には以下のようなものがある。

【0 2 1 5】

サイト内のネットワーク状態の情報として、

- ・ C S_n：サイト内の混雑度
- ・ P S_n：サイト内のパケット数
- ・ E S_n：パケットエラー

情報配信サーバの状態情報として、

- ・ CPU_{nm} : CPU 負荷率
- ・ $IDLE_{nm}$: CPU アイドル値
- ・ $LINK_{nm}$: コネクションリンク数
- ・ IO_{nm} : ディスク負荷

但し、 n : サーバサイト番号、 m : サーバ番号

これらのネットワーク及びサーバの状態の情報を用いて最適サーバを決定する方法について述べる。NSサーバ 11 では、これら各種の状態情報が蓄積されており、これらの情報を用いて最適なサーバサイト、及びサーバを決定する。本実施形態では、以下の式を用いて計算で求める。

【0216】

選択方法 1 は、図 3-2 におけるステップ S 6 に対応する選択方法であり、 SL_n が最小のサイトを最適サイトとする。

【0217】

選択方法 2 は、図 3-4 におけるステップ S 11 に対応する選択方法である。

【0218】

各サーバサイト毎に下記の式で示すように該サーバサイトとクライアント間のネットワーク状態値： $K1_n$ 、サーバサイト内ネットワーク状態値： $K2_n$ 、サーバ状態値： $K3_{nm}$ を求め、最適サイト判定値 K_n を求める。この値が最小であるサイト番号 (n) が最適サイトとする。そして、 $K3_{nm}$ を用いて最適サーバ判定値： S_{nm} を求める。この値は、最適サイト判定値とサーバ状態値から最適サーバ判定値を求めている。そのため、クライアントのサイトとサーバサイトとのネットワーク状態、サイト内のネットワーク状態、サーバ状態、及び論理的なネットワーク間の距離を A～O による重み係数を用いる事によって、最適サーバを総合的に判断をする。なお、ここでは、この S_{nm} が最小であるサーバが最適サーバとして決定することにする。

【0219】

ネットワーク状態値： $K1_n = RT_n \cdot A + RN_n \cdot B + PL_n \cdot C$

サイト内ネットワーク状態値： $K2_n = CS_n \cdot D + PS_n \cdot E + ES_n \cdot F$

サーバ状態値： $K3_{nm} = CPU_{nm} \cdot G + IDLE_{nm} \cdot H + LINK_{nm}$

$$\cdot I + I O n m \cdot J$$

最適サイト判定値： $K n = K 1 n \cdot K + K 2 n \cdot L + A S L n \cdot M$

最適サーバ判定値： $S n m = K n \cdot N + K 3 n m \cdot O$

但し、 n ：サーバサイト番号、 m ：サーバ番号、 $A \sim O$ ：重み係数である。

【0 2 2 0】

また、本実施形態では、ネットワークの状態値として、応答時間、ルータ段数（ルータホップ数）、パケットロス率を用い、サイト内のネットワーク状態値として、サイト内の混雑度、サイト内のパケット数、パケットエラーを用い、サーバ状態値として、CPU負荷率、CPUアイドル値、コネクションリンク数、ディスク負荷を用いたが、ネットワーク状態値及びサイト内ネットワーク状態値及びサーバ状態値は、本実施形態でそれぞれが利用した情報の少なくとも1つを利用するようにしてもよい。

【0 2 2 1】

また、サーバサイト内の状態の情報として、サイト内のネットワークの状態情報と情報配信サーバの状態情報とを利用したが、どちらか一つを代表させて最適サーバを決定する際に使用するようにしてもよい。

【0 2 2 2】

次に、図5を用いて本方式で用いたルートサーバの機能について述べる。現在のインターネット／イントラネットは、ルータがメッシュ状に接続された環境であると言える。その中で、所望のパケットを所定の場所に配送するために、ルーティングプロトコルなるものが使われており、特に、広域ネットワークにおいては、Border Gateway Protocol (BGP) というルーティングプロトコルを使用している。BGPでは、各ルータに経路テーブルが用意されており、この経路テーブルを基にパケットを所定の場所に配送している。

【0 2 2 3】

図5では、ルートサーバ10と各サイトのルータとBGPによって論理的にpeeringされている。ここでは、各サイトとクライアントとの距離を計測する一手法として、AS path数を利用している。このAS-path数とは、BGPの中で扱われている独立したネットワーク数の事で、経路情報の中には、所望のAS番号までの経

路情報がAS番号の繋がりとしてマッピングされている。つまり、サーバサイトとクライアントサイトの間の経路情報がAS番号という独立したネットワークに与えられている番号の繋がりとして知る事ができ、AS-path数は、独立したネットワークを経由する回数を示すもので、このAS番号の繋がりから知ることができる。

【0 2 2 4】

ルートサーバは、この経路情報を各サーバサイトにあるルータ 6 から取得することによって、各サーバサイトから見た経路情報を集約できるため、アクセスクライアントに（AS path的に）最も近いサーバサイトを選ぶ事ができる。

【0 2 2 5】

本実施形態では、このルートサーバを用いて、アクセスクライアントと各サーバサイトとのBGP的な距離、すなわちAS-PATH数を求め、その距離を最適サーバサイト決定のための選択条件の一つとして使用している。

【0 2 2 6】

また、本実施形態では、選択方法 1 として、サーバサイトからクライアントまでの論理的な距離から最適サイトを求めた後、所定の方法で該最適サイト内の情報配信サーバを決定する方法と、選択方法 2 として、論理的な距離及びネットワークの状態情報及び情報配信サーバの状態情報から、最適な情報配信サーバを決定する方法とを用い、クライアントが最初にアクセスしてきたときは選択方法 1 を用いて最適サーバを決定し、2 回目以降にアクセスしてきたときは選択方法 2 を用いて最適サーバを決定したが、本発明はこの順序に限るものではなく、常に選択方法 1 を使用するようにしてもよいし、常に選択方法 2 を使用するようにしてもよい。

【0 2 2 7】

また、NSサーバは、クライアントがアクセスしてきたときに、該クライアントとサーバサイトとの間の経路情報（論理的な距離）が蓄積されていた場合、蓄積されている経路情報を利用して最適サーバを決定するようにしてもよい。

【0 2 2 8】

また、本発明に係るNSサーバや情報配信サーバやルートサーバは、図 9 に示すようなコンピュータと同等の構成をもつ情報処理装置によって実現されうる。

図 9 のコンピュータ 9 0 1 は、プログラムを読み出して実際の処理を行なう CPU 9 0 2、処理を行なう際に CPU 9 0 2 が使用する RAM 9 0 3、プログラムコードを供給する記憶媒体である HD（ハードディスク）9 0 4、FD（フロッピーディスク）9 0 5、ネットワークと接続する際に使用する通信インタフェース 9 0 6 などから構成される。本発明に係るネットワークステータスサーバ制御プログラムや、情報配信システム制御プログラムは、外部からインストールされるプログラムによって、図 9 と同等の構成を持つコンピュータによって遂行されてもよい。その場合、図 1 0 のように、前記実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した 1 0 0 2 のような記録媒体をシステムあるいは装置に供給し、そのシステムあるいは装置のコンピュータ（または CPU や MPU）が記憶媒体に格納されたプログラムコードを読み出し実行することによっても、本発明の目的が達成されることは言うまでもない。

【0 2 2 9】

この場合、記憶媒体から読み出されたプログラムコード事体が本発明の新規な機能を実現することになり、そのプログラムコードを記憶した記憶媒体は本発明を構成することになる。

【0 2 3 0】

プログラムコードを供給するための記憶媒体としては、例えば、フロッピーディスク、ハードディスクなどの磁気ディスクや、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、CD-R、DVD-ROM、DVD-RAM、磁気テープ、メモ리카ード、ROMなどを用いることができる。

【0 2 3 1】

また、本発明は、前記実施形態の機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを記録した記憶媒体から、そのプログラムをパソコン通信など通信ラインを介して配信する場合にも適用できることは言うまでもない。

【0 2 3 2】

図 1 1 は、プログラムコードを供給する CD-ROM などの記憶媒体のメモリマップの一例を示す図である。1 1 0 1 はディレクトリ情報を記憶している領域で、インストールプログラムを記憶している領域 1 1 0 2、及びネットワークス

テータスサーバ制御プログラムもしくは情報配信システム制御プログラムなどの制御プログラム 1 1 0 3 を記憶している領域の位置を示している。本発明のネットワークステータスサーバ制御プログラムもしくは情報配信システム制御プログラムがコンピュータにインストールされる際には、まず領域 1 1 0 2 に記憶しているインストールプログラムがシステムにロードされ、CPU によって実行される。次に、CPU によって実行されるインストールプログラムが、ネットワークステータスサーバ制御プログラムもしくは情報配信システム制御プログラムなどの制御プログラムを記憶している領域 1 1 0 3 からネットワークステータスサーバ制御プログラムもしくは情報配信システム制御プログラムを読み出して、ハードディスクに格納する。

【0 2 3 3】

本発明を上記記憶媒体に適用する場合、その記憶媒体には、先に説明したフローチャートに対応するプログラムコードを格納することになる。

【0 2 3 4】

また、本発明の目的は、前述した実施形態における様々な機能を実現するソフトウェアのプログラムコードを、図 1 0 に示すように、送出装置 1 0 0 4、例えば HTTP サーバや FTP サーバなどから送出してもらい、それを 1 0 0 5 に示されるネットワーク又は公衆回線又は無線などを介して受け取り、そのシステム或は装置のコンピュータ（又は CPU，MPU）がそのプログラムコードを実行することによっても達成されることは言うまでもない。

【0 2 3 5】

この場合、送出装置から送出されたプログラムコード自体が、前述した実施形態における機能を実現することになり、よって、そのプログラムコードを送出する送出装置は本発明を構成することになる。

【0 2 3 6】

また、コンピュータが読み出したプログラムコードを実行することによって、前記実施形態の機能が実現される以外にも、そのプログラムコードの指示に基づき、コンピュータ上で稼動している OS などが実際の処理の一部または全部を行い、その処理によっても前記実施形態の機能が実現される場合にも本発明は適用

できる。

【0 2 3 7】

以上説明したように、本実施形態によれば、分散配置されたw e bサーバサイト間のアクセス負荷を平準化することができるという効果がある。

【0 2 3 8】

また、分散配置されたw e bサーバサイト間のアクセスを平準化するとともに、各々のw e bサーバサイト内のw e bサーバ間においてもアクセス負荷の平準化をすることができるという効果がある。

【0 2 3 9】

また、最適なw e bサーバを高速に決定するために、最初にクライアントがアクセスしてきたときは、第一の決定手法でまず最適なw e bサーバサイトを経路情報（論理的な距離）を用いて高速に決定し、クライアントが次回以降にアクセスしてきたときは、第二の決定手法で、経路情報に加えてネットワークの状態の情報及びw e bサーバサイト内の状態の情報を用いて最適なw e bサーバを決定することで、高速に最適なw e bサーバを決定することができるため、w e bサーバが高速にアクセスクライアントに応答することができるという効果がある。

【0 2 4 0】

また、最適なw e bサーバを知り得るために必要なネットワーク状態情報、サーバ状態情報が、N Sサーバ内で自動的に取得、蓄積されており、また、N Sサーバ内で取得、蓄積された情報で、総合的に最適なw e bサーバを決定する事により、アクセスされたw e bサーバが高速に最適なw e bサーバを決定することができるという効果がある。

【0 2 4 1】

また、クライアントは別途付加的な装置を加える事無く、また、クライアントが何ら能動的な操作の必要も無く最適w e bサーバに切り替えられ、さらに、分散配置されたw e bサーバサイト内のすべてのw e bサーバによってアクセスを受け付けることができるので、アクセスの集中をなくすことができるという効果がある。

【図面の簡単な説明】**【図 1】**

本発明の実施形態に係る構成を説明する図である。

【図 2】

本発明の実施形態に係る機能・動作を説明する図である。

【図 3】

本発明の実施形態に係る機能・動作を説明するフローチャートである。

【図 4】

本発明の実施形態に係る N S サーバの機能・動作を説明する図である。

【図 5】

本発明の実施形態に係るルートサーバの機能・役割を説明する図である。

【図 6】

従来例であるバーチャルホスト方式を説明するための図である。

【図 7】

従来例である T C P コネクションホップ方式を説明するための図である。

【図 8】

収集した情報を所定の関数で近似したときの近似曲線を示す図である。

【図 9】

本発明に係る N S サーバや情報配信サーバやルートサーバを実現しうるコンピュータの構成図である。

【図 1 0】

プログラムコードを記憶した記憶媒体、及びプログラムコードを送出する送出装置を示す模式図である。

【図 1 1】

本発明におけるネットワークステータスサーバ制御プログラムもしくは情報配信システム制御プログラムが記憶された記憶媒体のメモリマップを示すイメージ図

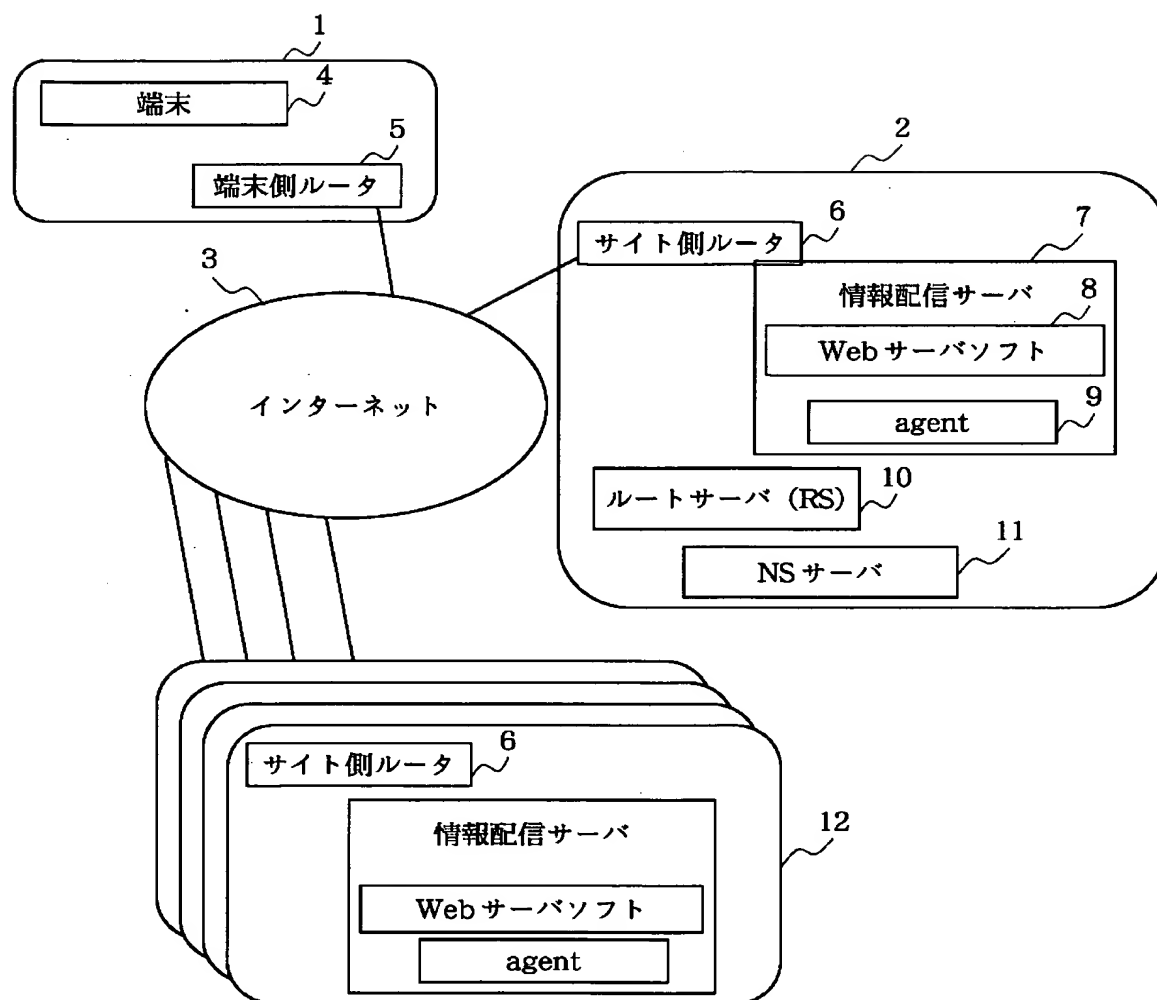
【符号の説明】

1 アクセスサイト

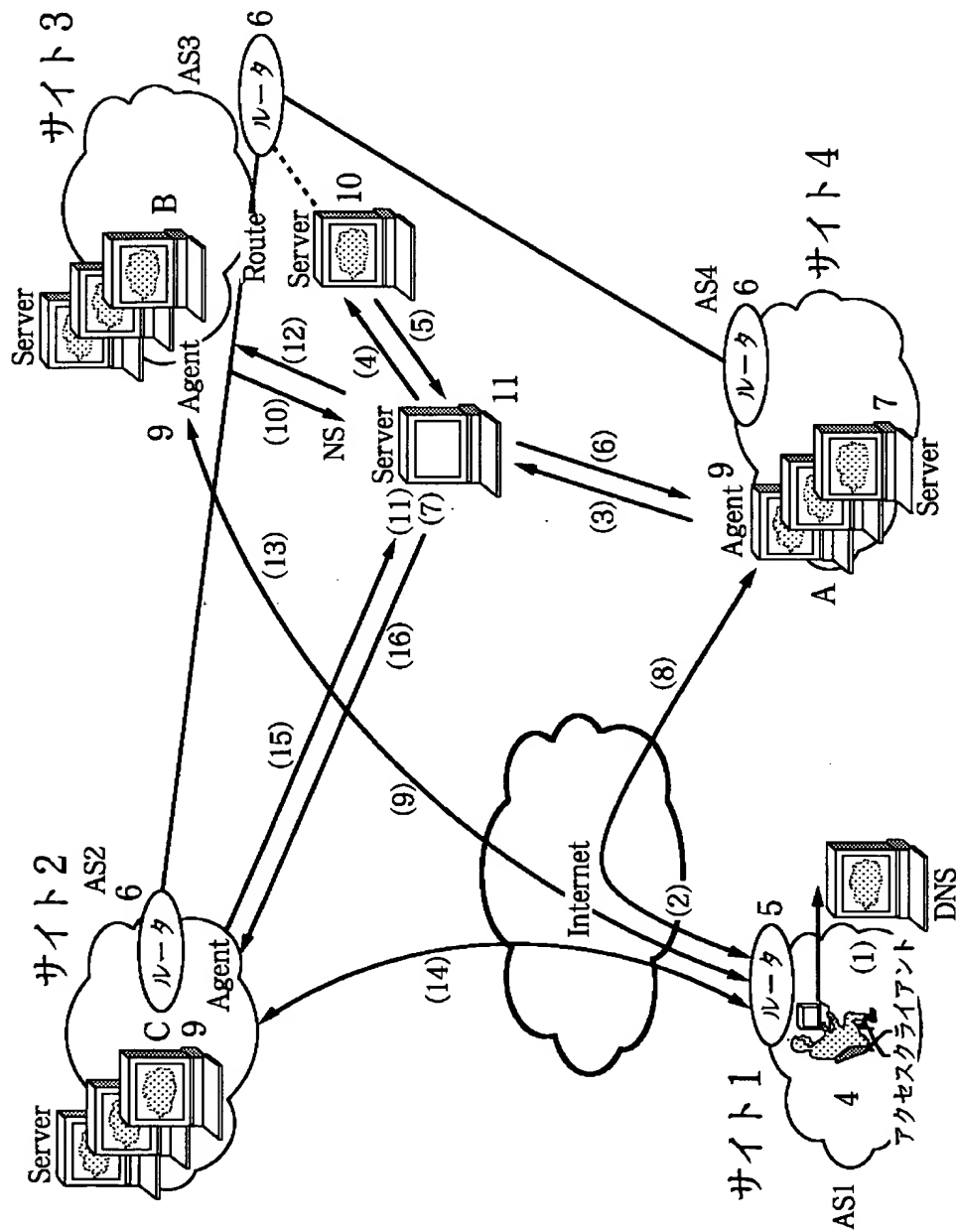
- 2 w e bサーバサイト 1
- 3 インターネット
- 4 アクセス端末（アクセスクライアント）
- 5 端末側ルータ
- 6 サイト側ルータ
- 7 w e bサーバ（情報配信サーバ）
- 8 w e bサーバソフト
- 9 a g e n t
- 10 ルートサーバ
- 11 N Sサーバ
- 12 w e bサーバサイト 2
- 901 コンピュータ
- 902 C P U
- 903 R A M
- 904 H D
- 905 F D
- 906 通信インタフェース
- 907 モニタ
- 908 マウス
- 909 キーボード
- 1001 コンピュータ
- 1002 記憶媒体
- 1003 記憶媒体読み出し及び書き込み部
- 1004 送出装置
- 1005 通信ライン

【書類名】 図面

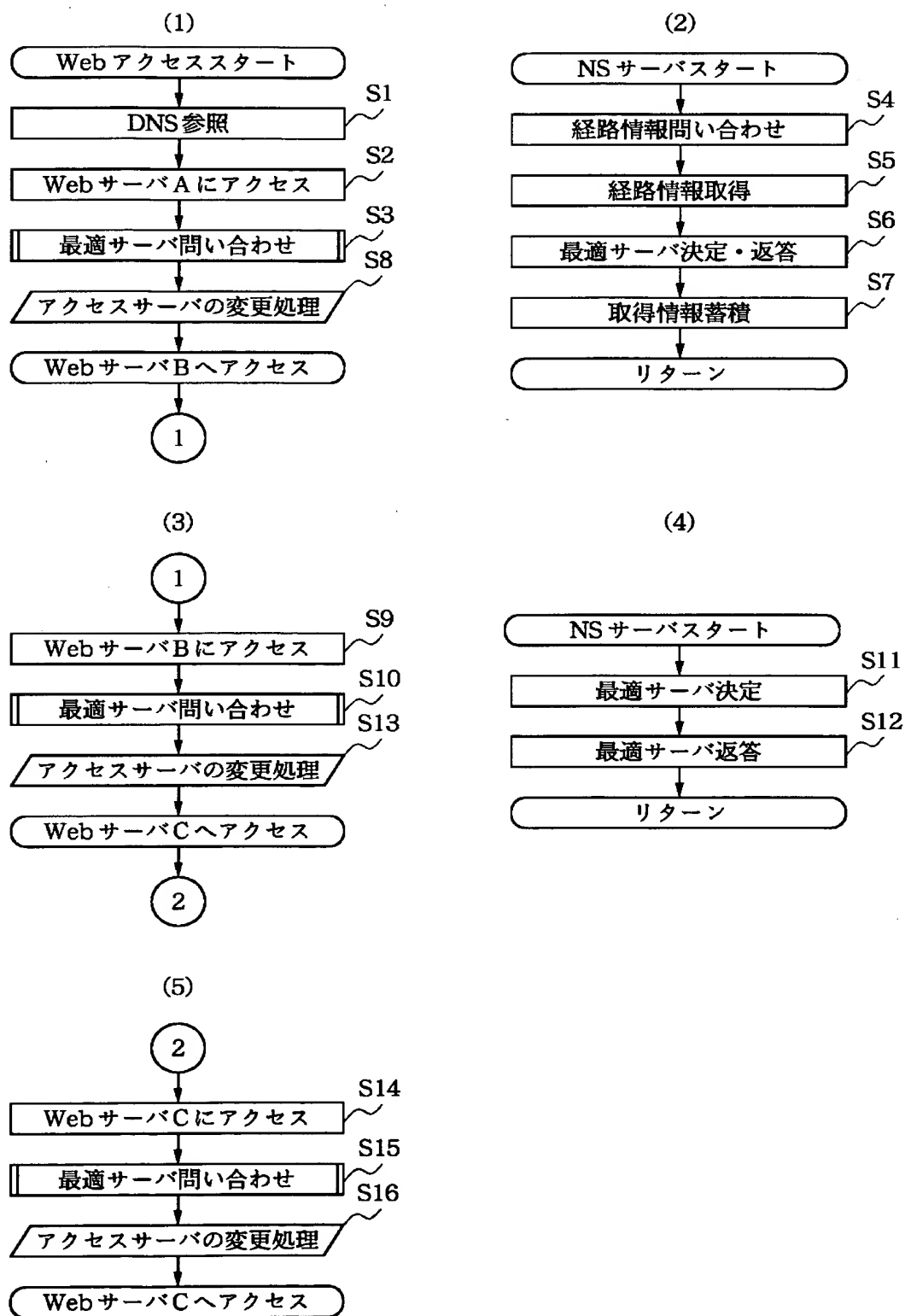
【図 1】



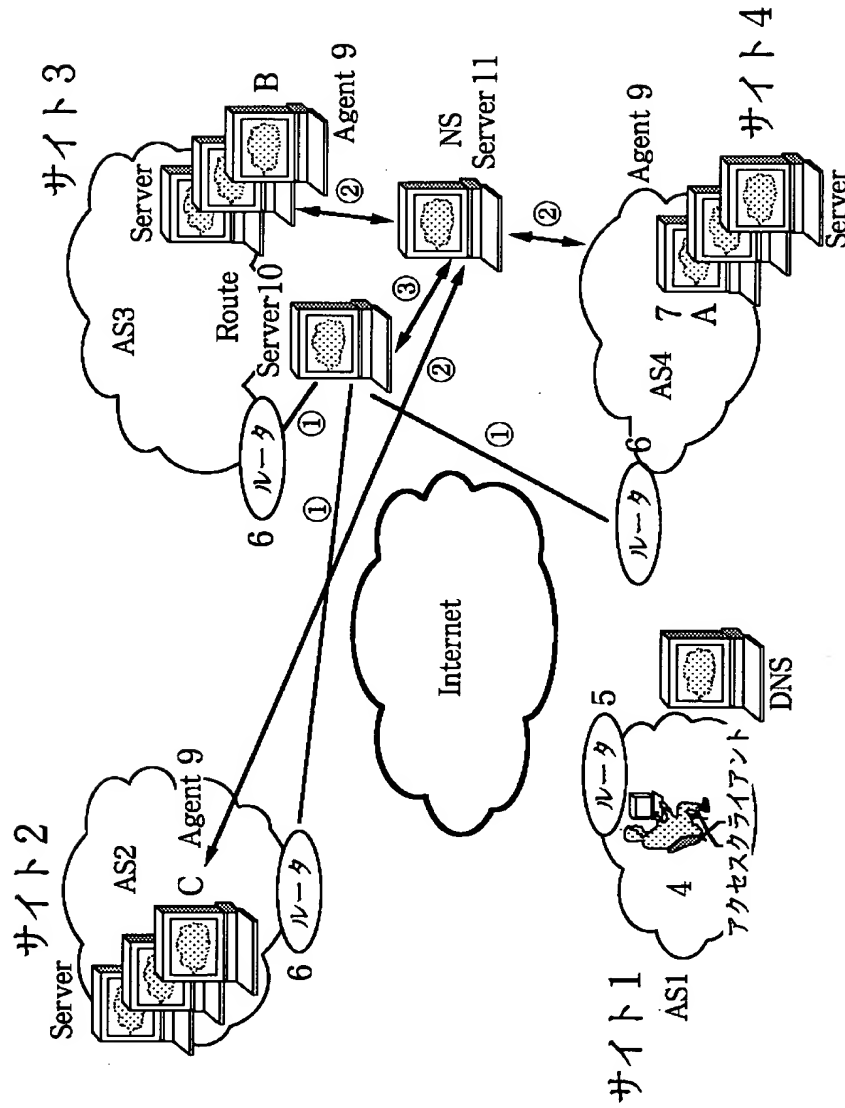
【図 2】



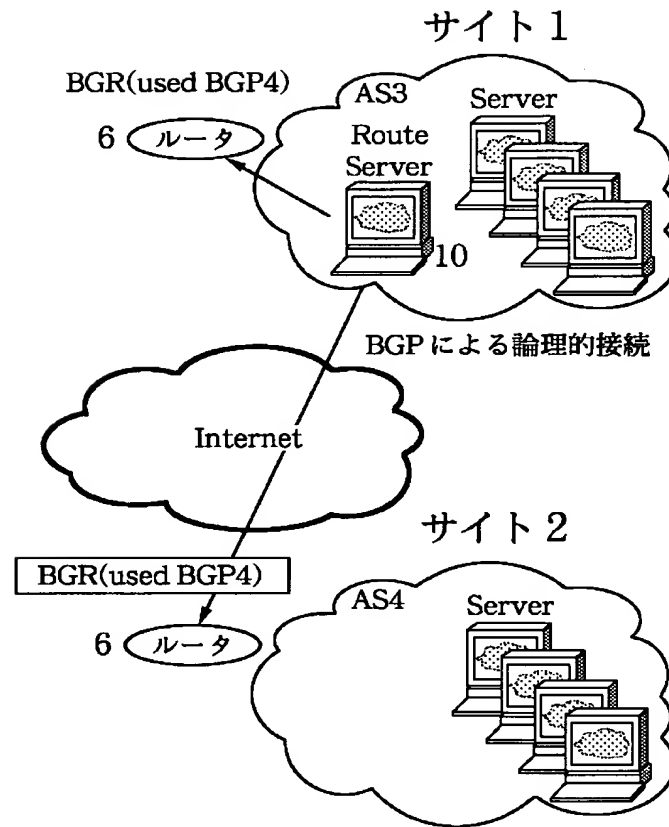
【図 3】



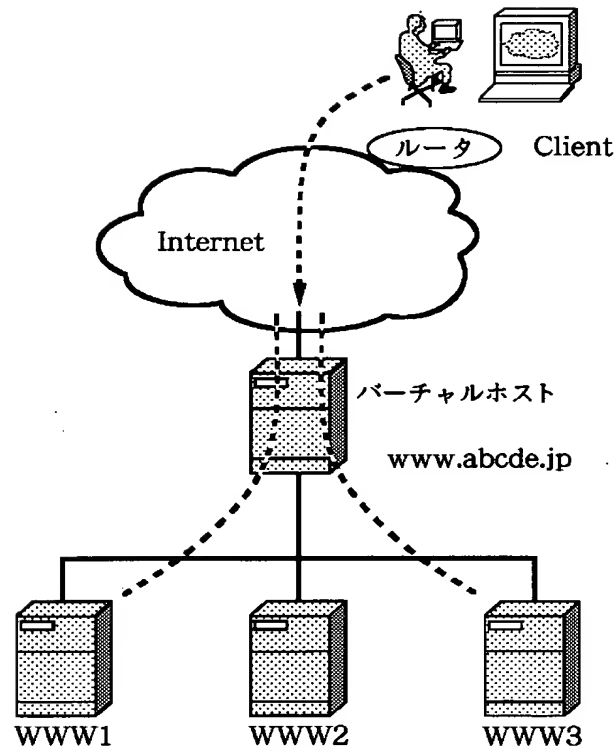
【図 4】



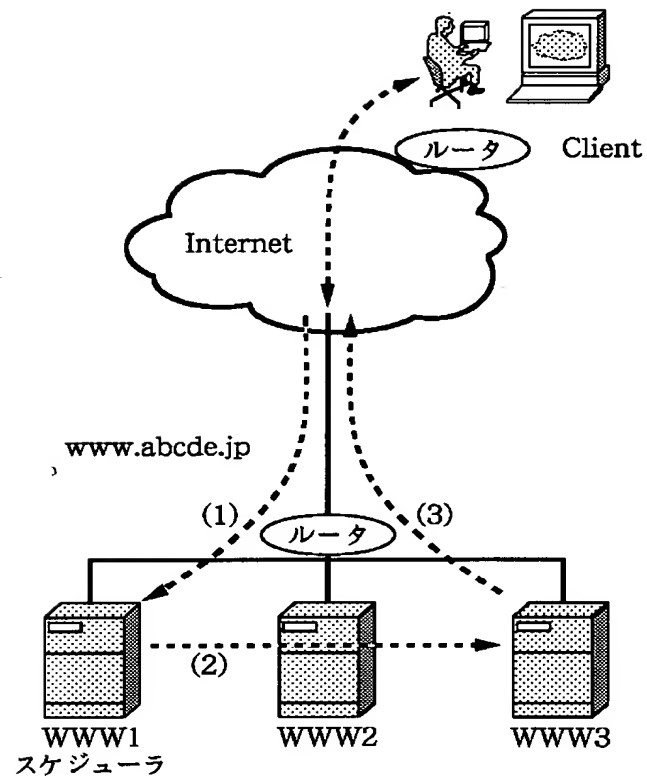
【図 5】



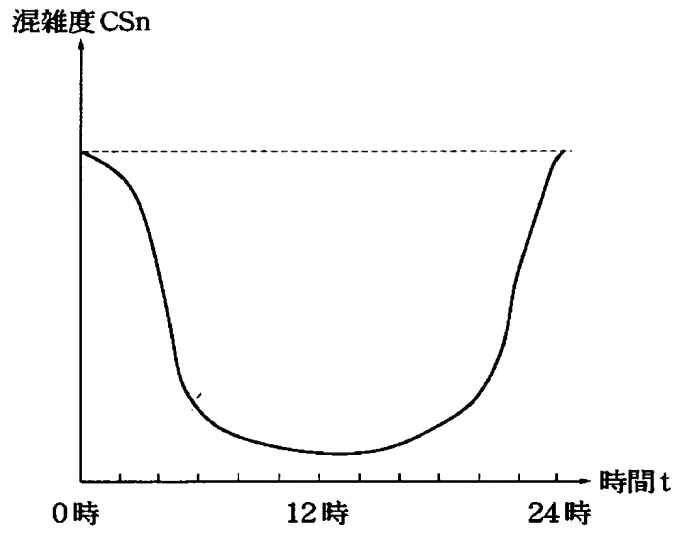
【図 6】



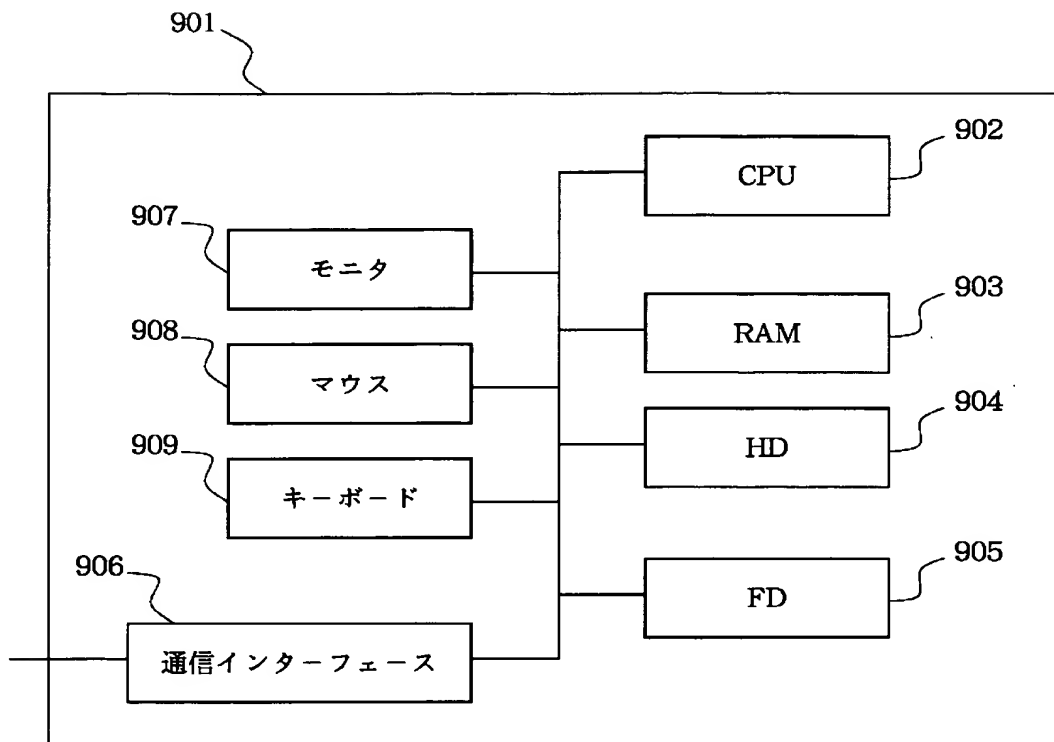
【図 7】



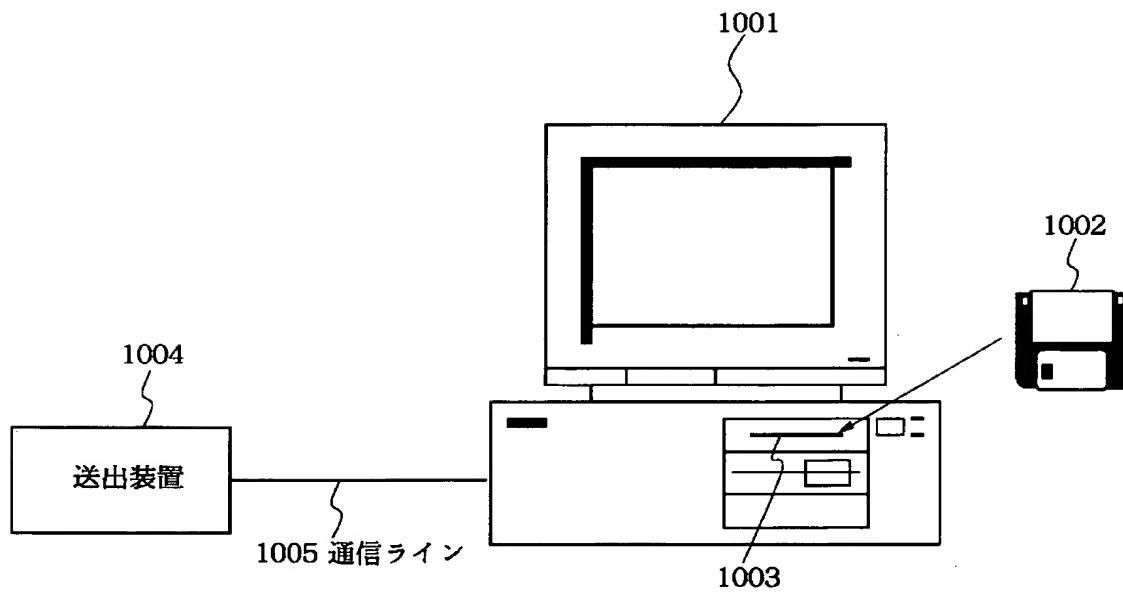
【図 8】



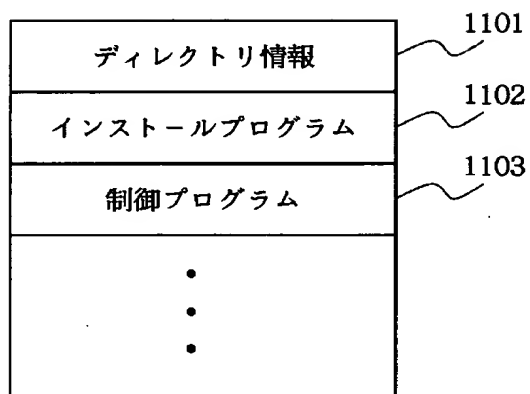
【図 9】



【図 1 0】



【図 1 1】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 分散配置されたwebサーバサイト間のアクセスを平準化するとともに、各々のwebサーバサイト内のwebサーバ間においてもアクセス負荷の平準化をする。また、クライアントを最適なwebサーバにアクセスさせる。

【解決手段】 ネットワークステータスサーバは、クライアントからアクセスされたwebサーバからの問い合わせを受けて、経路情報を用いて最適なwebサーバを決定してアクセスされたwebサーバに返答する。返答を受けたwebサーバは、クライアントに次回からは該最適なwebサーバにアクセスするよう指示する。

【選択図】 図 2

特願平 1 1 - 1 7 8 4 7 4

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号

[0 0 0 0 0 1 0 0 7]

1. 変更年月日

1 9 9 0 年 8 月 3 0 日

[変更理由]

新規登録

住 所

東京都大田区下丸子 3 丁目 3 0 番 2 号

氏 名

キヤノン株式会社